ISSN 0204-3335

ВИДЕО-АСС

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

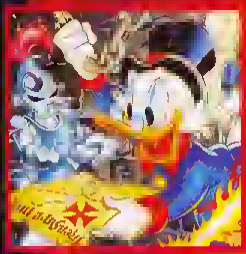
HOOK

Duck Tales 2

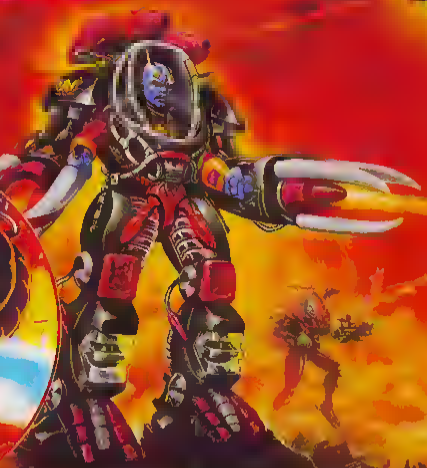
Battletoads

BART SIMPSONS

Миниконкурс «Принц-скороход»

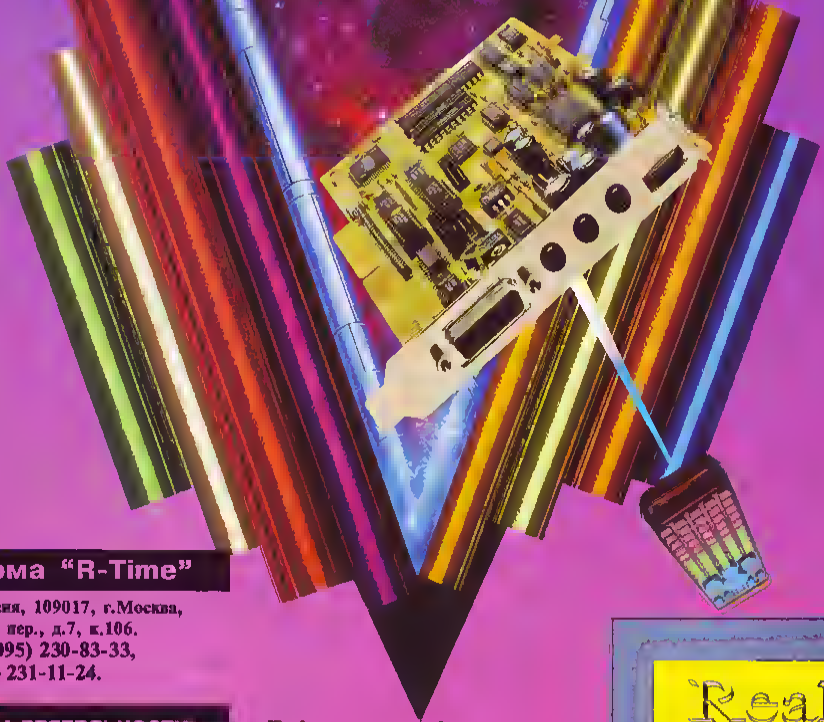


Aladdin



11•94

ЖУРНАЛ ЭЛЕКТРОННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ



Фирма "R-Time"

Адрес: Россия, 109017, г.Москва,
Пыжевский пер., д.7, к.106.
Телефон. (095) 230-83-33,
факс. (095) 231-11-24.

СФЕРА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

- *Сборка и продажа компьютеров различной конфигурации по спецификации заказчика. Поставка комплексного оборудования дисплейных классов в учебные заведения. Оснащение домашних компьютеров средствами Multimedia, Upgrade, сервисное обслуживание и ремонт.*
- *Продажа компакт-дисков производства США фирм "POWERSOURCE, INC.", "BASIC TIME" с программным обеспечением, играми и слайдами.*
- *Продажа расходных материалов, компьютерных аксессуаров и комплектующих. Консультации по видеокомпьютерным комплексам и системам Multimedia.*
- *Все оборудование имеет гарантию.*

Real Time

greatdragon.ru

СОДЕРЖАНИЕ

Экстренное сообщение

Следы Драконовой фотографии нойдены но строницох «Короны»!!!

Расследование с пристрастием, оперативно проведенное благодаря отчаянным усилиям наших сотрудников и кипучему темпераменту Великого Дракона, установило вопиющий факт! Безутешно аплаканная нами реликвия подозрительно быстро объявилась на страницах второго номера журнала «Видео-Асс» Корона. Улучив момент, когда вся редакция «Dendy» была занята расстрелом девиц в «Рабоколе-2», эти наши... с позволения сказать, компьютерные каллеги стащили достояние человечества! Делом бы занимались как мы, а не целыми днями гоняют игрушки на IBM PC и прочих профессиональных рабочих местах. И стащить-то толком не сумели — перепечатали фотку с опечаткой. Мы обратились к Великому Дракону с просьбай сделать очередное заявление

ОТ ВЕЛИКОГО ДРАКОНА.

(Стенаграфия поименного голосования каждай из голав.)

Первый выступающий (мечтательно): «А не скупить ли весь тираж «Короны»? Я там, ваабще-та, ничега, красивый даже!»

Второй выступающий (мыслительно). «Хоть это и знак растущей популярности, но нельзя же так нахально, тайком от нас...»

Третий выступающий (решительно): «Братцы, да ведь эта ваабще не я. Ну сами же посмотрите!»

Уполномоченное постонавление Великага Дракона. «Пущай тиснут апровержение и добровольно выплотят моральный ущерб. Иначебсе будет так, как сказана в официальном заявлении»

«Fun-Club»

2 **Хит-парад**
Мульт-герои побеждают в хит-параде

3 **Миникоикурс «Прииц-скороход».**
Победителя ждет световой автомат Великого Дракона!

«Boxing» *на ринге Megadrive проводят Дмитрий Шумило и Максим Фролов (27)*

Новости. иовинки

4 **Персонажи мультфильмов** *завоевывают видеоприставки. Очередное развитие тем «Mach Rider» и «Super Spyhunter».*

Анонсы

7 **Только в «Пятницу,13-го»** *вы сможете по-настоящему испытать свое мужество.*

Агенты Интерпола громят мафию уже в четвертом **«Двойиом Драконе»**

8 бит

8 **Hook**
Пират Крюк ждет вас, чтобы помериться силами в решающем поединке

10 **Ultimate Stuntman**
Погоня за боссом, драка и штурм здания — на каждом этапе.

12 **Battletoads**
Мутанты пришли вновь. На этот раз Боевые жабы. Очередная принцесса в опасности. Только жабы могут вырвать ее из рук Черной королевы.

18 **Duck Tales 2**
Дядюшка Скрудж отправляется на поиски частей карты, разбросанных в разных частях света. Если найдет, то станет обладателем несметных сокровищ.

16 бит

26 **Cadash**
Барроr, демон необычайной силы, решил захватить полную власть над миром и похитил принцессу Сарасу, дочь короля Дизара. Итак, очередная похищенная принцесса. Вы имеете возможность поговорить с демонами по-человечески, а уж только потом — дубиной.

29 **Aladdin**
Заключительные уровни этой великолепной игры. Даже жаль расставаться. Но не огорчайтесь! Другие тайны «Аладдина» мы начнем открывать в рубрике «Нет проблем».

Игра на разиых компьютерах

36 **Bart Simpsons**
Оказывается, рэп — это не только музыкальный стиль, но и новая школа рукопашного боя. Баллончик с краской и скейт могут стать могучим оружием, если окажутся в умелых руках борца с инопланетными агрессорами.

Нет проблем!

42 **Открытия, приемы, советы и находки**
Олег Шевченко из Воронежа дает решение **«Urassic Park»** *для Megadrive*

«Fun-Club»

40 **Комикс**
Впервые в журнале — комикс по сюжету игры, присланному читателем.
Стас Новиков под «Белым солнцем пустыни»

Магазин in Magazine

45 **Главиые дилеры Dendy**

46 **Каталоги игр**

Все права защищены. Перепечатки возможны лишь с письменного согласия редакции. В оформлении данного номера использованы тексты и иллюстрации, предоставленные на лицензионной основе Издательскому дому «Видео-Асс» издательской группой «Hachette Filipacchi Presse» из принадлежащих ей журналов «Joystick», «Joypad», «Video7» и «PREMIERE»

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных вузов и техникумов

ХИТ-ПАРАД

Junior&Classic

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1.	Chip & Dale 2	[-]	Чип е Дейл 2
2.	Darkwing Dnck	[-]	Черпый плещ
3.	Prince of Persia	[3]	Прпец Персие
4.	Jnrnssic Pnrk	[-]	Юрскпй ппрк
5.	Dnck Tnles 2	[7]	Утпные естории 2
6.	Snper Merio 3	[4]	Супер Мерео 3
7.	Snper Contre	[-]	Супер Коптре
8.	World Cnp Soccer	[2]	Кубок мпрп по футболу
9.	Ninje Turtle 3	[-]	Непдзп-черепашкп 3
10	Contra	[-]	Коптра

ЧитательскийХИТ-ПАРАД

1.	Darkwieg Dnck	[5]	Черпый плащ
2.	Prince of Persin	[-]	Прппц Перспи
3.	Nieja Turtle 3	[8]	Нппдзп-черепашкп 3
4.	Snper Contrn	[-]	Супер Коптрп
5.	Contrn	[-]	Коптра
6.	Jnrassic Pnrk	[6]	Юрскпй парк
7.	Chip & Dale	[-]	Чпп и Дейл
8.	Snper Mnrio 3	[1]	Супер Мприо 3
9.	Tom & Jerry	[-]	Том е Джеррп
10	Duck Tales 2	[2]	Утиные естории 2

MegaDrive-2

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1.	Aladdie	[2]	6.	NHL-94	[-]
2.	Jnngle Strike	[1]	7.	Super Shinoby 3	[-]
3.	General Chaos	[-]	8.	Mortel Combat	[-]
4.	Mickey & Donald	[-]	9.	Street Fighter 2	[-]
5.	Alien 3	[-]	10	Soldiers of Fortuee	[-]

ЧитательскийХИТ-ПАРАД

1.	Aladdin	[1]	6.	Desert Strike	[-]
2.	Jnngle Strike	[10]	7.	Golden Axe	[-]
3.	Cadash	[-]	8.	Lendstalker	[4]
4.	S.Monaco GP2	[9]	9.	Chihi Chiki Boys	[-]
5.	Mickey & Donald	[-]	10	Block Out	[-]

Присылайте в «Видеа-Асс» свои варианты лучших десятак игр
Обязательно указывайте тип (полнае название) приставки
Пишите нам па адресу: 103031, Масква а/я 3, «Видеа-Асс» Dend

greatdragon.ru

Дорогие друзья! Близится завершение очередного этапа конкурса описаний игр, составленных нашими читателями. Уже в следующем (юбилейном!) номере будут объявлены победители. Но конкурс не закончится — он вновь будет продолжен. И пусть не отчаиваются те авторы отличных описаний и находок, чьи письма не попали в уже вышедшие номера нашего журнала — все еще впереди. Ну, а пока...

Пока мы объявляем дополнительный мини-конкурс «Принц-скороход»! Вот его условия:

1. Желающий участвовать в конкурсе должен выслать в срок до 10 ноября 1994 года (дата будет определяться по почтовому штемпелю) отрезной купон, напечатанный на этой странице. Ксероксы не принимаются;
2. В купон должны быть четко записаны пароли всех последовательно пройденных уровней игры «Prince of Persia» (Принц Персии) с указанием оставшегося до конца игры времени. Максимальная продолжительность игры считается равной 60 минутам. Суперпароли, аналогичные найденному РоманомНогайцевым (смотри «Видео-Асс» Dendy №10-94), в конкурсе не участвуют.
3. Четко напишите фамилию и имя, точный почтовый адрес с индексом и телефон с кодом междугородней связи.
4. На конверте обязательно надпишите «Принц-скороход».
5. Все присланные пароли будут проверены лично Злым Драконом.

Победителем конкурса будет объявлен тот участник, кто сумеет заставить Принца добраться до 14-го этажа быстрее всех.

6. Главный приз конкурса — испытанный светлой автомат самого Великого Дракона, с которым он победно прошагал, пролетал, проплавал по полям, небесам и морям сражений труднейших видеоигр.

Мини-конкурс «Принц-скороход»

Уровень	2	3	4	5	6	7	8
Код							
Время							
Уровень	9	10	11	12	13	14	
Код							
Время							

Фамилия, имя участника _____

Почтовый адрес с индексом _____

Телефон с кодом города _____

Мини-конкурс «Принц-скороход»

7. Если победителей окажется несколько, то есть минимального времени прохождения игры достигнут сразу несколько участников конкурса, то обладатель светлого автомата определит жребий. Но и остальным «скороходам» не остаются аналоги: им будут вручены комплекты журнала «Видео-Асс» Dendy.

ОТ РЕДАКЦИИ. Мы приносим свои извинения Константину Белову из города Суворов Тульской области за задержку публикации его письма, где он приоткрывает секрет построения паролей Принца Персии. Мы полагаем, что Константин, которому 21 год, нас поймет — мы не хотели превращать состязание видеоигрока в конкурс математиков. Сразу по завершении мини-конкурса «Принц-скороход» письмо Константина будет напечатано. Редакция, однако, считает своим долгом наградить Константина Белова и Романа Ногайцева из Волгограда комплектами журнала «Видео-Асс» Dendy наравне с будущими призерами конкурса.

Ghost Busters — Охотники за привидениями

Роман и Дмитрий Курсяковы и Михаил Шаблоякий из поселка Запрудино Талдомского района Московской области предложили полное решение этой игры, осуществление которого вряд ли займет у вас больше четверти часа. Принцип решения основан на мудрости: «умный в гору не пойдет, умный гору обойдет».

«С самого начала отправляйтесь в SHOP (магазин). Там вам дают GHOST ALARM (радар) и зажмите кнопки «A» и «B». Пока вы их держите, количество денег у вас неуклонно растет. Наберите их достаточно, чтобы купить (в строгом порядке) SOUND GENERATOR, HYPER BEAM, GHOST VACUUM, ANTI-GHOST SUIT. С этим набором, избегая(!) встреч с приведениями, взберитесь на крышу (23-й этаж). Здесь стреляйте средней статуе в голову, следя при этом, чтобы Человек-Зефир не забрался на крышу. Если он уже поднялся высоко, стреляйте в него, плотную подойдя к краю (не бойтесь — не упадете). Если вы сумели убить статую — вы выиграли всю игру».

Редакция благодарит Александра Безенова (г.Москва) за оказанную техническую помощь в работе над 10 и 11 номерами журнала

greatdragon.ru

НОВОСТИ НОВИНКИ

Запрещено к прокату

Нинтендо расставила все точки над «i». Эта японская фирма напоминает, что видеоигры «не могут даваться напрокат без ее разрешения. Нарушители этого правила будут преследоваться законом». Подобный конфликт имел место несколько месяцев назад в Англии, но там правосудие встало на сторону видеоклубов. Сейчас, когда во Франции резко увеличилось количество видеоклубов, дающих напрокат видеоигры, проблема проката также стала предметом обсуждения судейских инстанций. Посмотрим, чем это кончится здесь. У нас в стране — нет проблем! Пока.

ХИТ МЕСЯЦА

Отлично, Штрумпф!

Определенно персонажи французских мультфильмов благодаря издателю «Инфограм» пришлись к месту в пространстве видеоигр. После «Астерикса» — самой большой удачи последних месяцев — на основные виды приставок (Game Boy, Game Gear, Master System, Nintendo и SuperNintendo, MegaDrive) буквально ворвались Штрумпфы (Schtroumpfs). В этой игре голубых человечков преследуют несчастья: колдун Гаргамэль, у которого слабость к супу из Штрумпфов, похитил троих обитателей деревни... И разумеется, находится ловкий Штрумпф, который пускается им на выручку, и который, то на спине лебедя, то на корабле, совершит долгое путешествие, полное опасности... Фанаты приключенческих игр (и не только они) с удовольствием окунутся в этот волшебный мир!

НОВОЕ СО СТАРЫМ...

«Skyblazer» является прекрасным подтверждением поговорки, что новое — это хорошо забытое старое. Этот картридж уже в который раз погружает нас в вечную битву между добром и злом, между героем, разыскивающим свою возлюбленную, и множеством коварных злодеев. По мере игры возможности вашего персонажа растут, позволяя побеждать все более сильных врагов... Если эта история сама по себе всем уже давно навязла в зубах, то «Скайблейзер» может захватить игроков своей формой, графикой и прекрасным управлением. Это удача!

32 бита
на Мегадрайве! Эта приставка действительно почти вдвое увеличит свою мощность благодаря специальному дополнительному приспособлению

256 цветов
раскрасят Гейм Бой, собственный экран которого — черно-белый. Этим приобретением приставка обязана переходнику, который позволяет присоединить Гейм Бой к Супернинтендо и к вашему телевизору

300 уровней
Это ошеломляющее количество испытаний предстоит выдержать «Марио 5», который станет первой игрой для 16-битной приставки Нинтендо

500 учеников
записаны в «Human creative school» Токио, школу с курсом программирования и развивающих игр

70 000 000 долларов — Предполагаемая сумма контракта, только что подписанного Sony и производителем игр фирмой Ocean

greatdragon.ru

На полную катушку

«Rock and roll racing» обрадует всех, кто мечтает стать в игровом пространстве новым Безумным Максом (игра Mech Rider). На борту гоночной машины, начиненной очень агрессивными приспособлениями (минами, селитрой, ракетами...), вы устремляетесь по фантастическому маршруту, где не существует запрещенных приемов. Единственное, что приветствуется, это скорость и стремление завладеть все призы. Кроме военной лепной анимации (особенно в режиме двух игроков), игра привлекает прекрасной музыкой, каждое исполнение сопровождается полуавторий рок-композицией (например, «On the road again»), что выгодно отличается от тех жалких мотивчиков, которые обычно можно услышать в видеоиграх.

Вести машину, напичканную приспособлениями в духе Джеймса Бонда, по дороге с тысячей ловушек, вот вызов, который бросает вам «Rock and roll racing». Нет ограничений скорости.

В самой середине тела

Восемь миллионов инвестиций и два года программирования (чтобы создать 550 мегабит графических и звуковых данных) было необходимо для выработки «Микрокосма». Благодаря этой игре, вы сможете открыть для себя удивительный мир человеческого тела. Вы на борту корабля, который был уменьшен и введен в тело президента Тайроно Корсби. В лабиринте из вен, артерий, легких и других тканей вы должны найти и уничтожить вирусы, имплантированные всеобщим врагом. Прекрасное приключение, которое великолепно использует возможности CD-ROM. К тому же эта игра существует и на PC-CD, и на CD 32, и на Mega-CD.

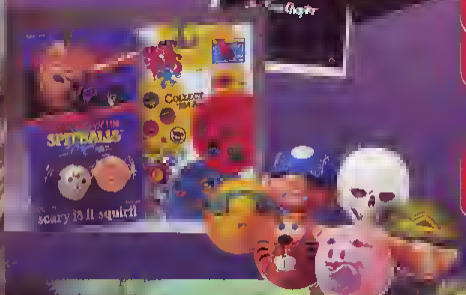
Когда же они остановятся? Такое впечатление, что в погоне за мощностью производители приставок не знают пределов. Реворд, одержанный фирмой Jaguar Atari вот-вот будет побит. Фирма Шарп, для которой это первый выход на рынок видеоигр, заявляет, что готовит к выпуску приставку в 128 бит (для сравнения — Мегадрайв и Супернинтендо обладают лишь 16-битными процессорами). Машину окрестили «Enterprise». 128 бит сделают возможности этой приставки просто феноменальными. Правда, по самым оптимистическим прогнозам, она появится в продаже лишь в 1995 году.

Экспериментальная 128-битная приставка Шарп «Entreprise».

greatdragon.ru

Пятница 13-е (Friday the 13th)

Этот сериал «ужастиков» снискал всемирную популярность. С Джейсоном неоднократно расправлялись, но когда новая компания любопытных отдыхающих вскрывала его очередную могилу (однажды даже со дна озера достали), убийца каждый раз оказывался жив. Но теперь фанаты компьютерных игр могут сами попробовать разобраться с надоедливым маньяком. Вы возглавите оборону шестерых воспитателей, защищающих приехавших в летний лагерь детей от монстров Джейсона. Вы прогуляетесь по коттеджам лагеря, поблуждаете в лесу, переплывете озеро Кристалл и исследуете таинственную усадьбу. В общем, отдохнете по полной программе, если останетесь живы...



АНОНСЫ

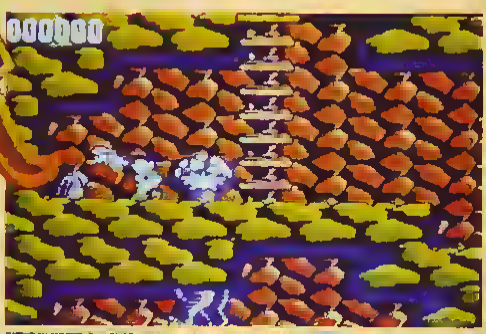
greatdragon.ru

Мёртвая рукопись 4
(Dead Drop 4)

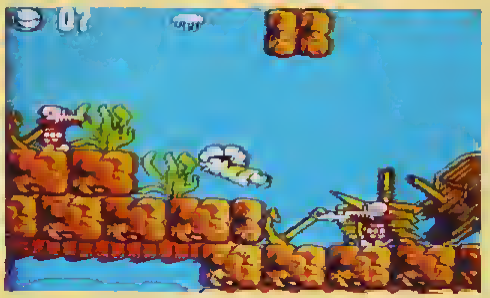
Похождения крутых агентов Интерпола продолжаются!
«Крестный отец» мистер Биг решил вплотную заняться самими стражами законности и порядка.
Ваш брат похищен мафией. На этот раз взрослые преступники оседлали мотоциклы
и перемахнули на свою сторону самых несознательных любителей скейтборда.
Ваша «переноспитательная» работа будет сопряжена с огромным риском —
оружие придется добывать прямо на поле боя (причем оно может быть использовано
и против нас), время поджимает, а с боссами в конце каждого этапа вообще придется
расправляться лишь голыми руками (или ногами). Враг, как всегда, беспощаден,
и схватки проходят на полное уничтожение. Помощников на этот раз не будет,
так что экономьте силы для последней битвы.

Крюк

Hook



Пираты не только стреляют но и готовы сразиться врукопашную Вы можете сразить их мечом но будьте осторожны ограниченный в движениях Питер рискует оказаться в неприятном положении



Мы готовы честно сказать правду — лишние знания губительны! Как знания губят своих обладателей, превращая их в бездушную ходячую энциклопедию, рассказывает книга Джеймса Барри «Питер Пэн», которая начинается примерно так: «Все дети, кроме одного-единственного на свете ребенка, рано или поздно вырастают. Венди знала это наверняка». Но вот появляется Питер и предлагает Венди Дарлинг и двум ее братьям слетать в Нетинебудет, страну детских фантазий. Попав в эту воображаемую, но реальную страну, дети подружились с ее жителями, потерянными для учебы мальчиками и весело шалили вместе с Питером. Что еще нужно для полного счастья, благо обитатели Нетинебудет никогда не вырастали. И хотя Венди знала, что вырастет, ей в голову не приходило задуматься, кто же такие взрослые. Она просто обезьянничала со своей мамы все, что только могла. А кто не обдумывает свои поступки, тот становится все тупее и тупее. Венди потихоньку стала сдвигаться по фазе и в итоге искорежила жизнь не только себе, но и остальным обитателям острова: потерянных мальчиков осудили на десять лет каторжной учебы, и в результате они стали взрослыми занудами, отправляющимися каждый день на службу. А все из-за того, что она любила. Но не Питера Пэна и не своего жениха, а так называемый «великий свет знаний», совладать с которыми она так и не смогла. И конечно же Венди, ставшую бабушкой, безумно раздражало само существование Питера, укитрившегося остаться ребенком. Вы думаете, что преклонный возраст делает человека мудрее? Как бы не так. Короче, когда Питер прилетел к внучке Венди Маргарет, то попался в руки ее бабушки. Венди, та самая девочка, которая когда-то понарошку играла роль мамы потерянных мальчиков, сполна расплатилась с Паном. Перил оформили в приют, вырастили из него господина Председателя суда Питера Бэннинга и женили на Маргарет. Вот была радость Венди, когда на ее девяносто двухлетие приехал солидный и толстый Питер с женой и двумя детьми. Важный бизнесмен с радиотелефоном, и занимается он только солидными вещами. Типичный пират от бизнеса, одним словом. Неусыпное воспитание и вбивание знаний напрочь вышибли из Питера все воспоминания о стране Нетинебудет.

greatdragon ru

На этой странице вы видите, какие разнообразные ситуации поджидают Питера. Вы исследуете подводное царство, сыграете в баскетбол и полетите по небу. Что ни говорите, а иногда бывает приятно отдохнуть вдали от родителей.

Но, спасибо капитану Джеймсу Крюку из Нетинебудет. Благодаря именно ему у этой истории может появиться счастливый конец. Кровожадный Крюк решил украсть детей Питера Пэна, чтобы заставить своего злейшего врага принять вызов на поединок. Однако, когда гроза всех морей увидел перед собой не бравого воина со сверкающим клинком, а жирного адвоката, трясущего чековой книжкой, капитан чуть не покончил с собой. Ребята! Вы — единственная надежда. Научите этот непутевый взрослый мешок жира летать, кричать петухом и фехтовать. За время отсутствия Пэна, на острове появились новые потерянные мальчики, с командует ими крутой парень Руфио. Но они не уступит свое место какому-то самозванцу, докажите, что вы и есть тот самый Питер Пэн! Да и капитан Крюк не освободил похищенных детей и ждет вас, чтобы помериться силами в последнем, решающем поединке. Но не отчаивайтесь, ведь верная фея Тинкербелл не бросит вас на произвол судьбы. Она верит в вас и готова прийти на помощь. Отважная Тинк может сражаться со всеми врагами, которые появятся на экране. И в кинофильме, и в игре эта помощь просто неоценима. Спешите, и не бойтесь взрослых пиратов, поджидающих вас на пути. Ведь взрослые это тоже дети, но только у них работа оставляет так мало времени на игры, так что ваше преимущество не вызывает сомнений. Вперед, то бишь назад в страну детства Нетинебудет!

Дорогой Питер!
Ваше присутствие необходимо по просьбе ваших детей.
Примите мои самые теплые приветствия.

Капитан Джеймс Крюк.

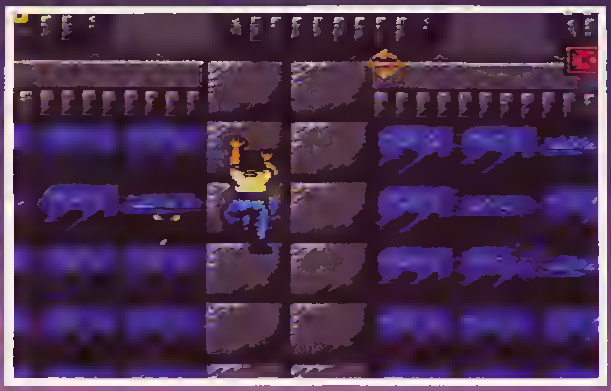
greatdragon ru

8 бит

Трюкам

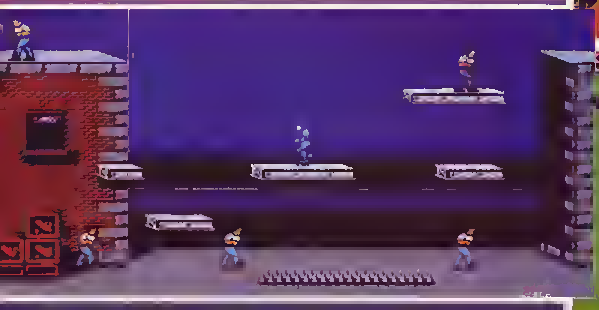
«В моей коллекции не так много игр, но с ее так мило, — пишет нам Константин Рыжиков из Москвы, — я собирал их путем долгих и тщательных обменов и покупок. Начал я с простейших игр, таких как Марио, Танк, Тетрис, Контра. А потом перешел к более сложным: Трюкач, Терминатор 2, Робот-полицейский, Ниндзя-черепашки, Операция «Шок». Мне очень нравится играть, это развивает реакцию, логику, умение выбрать верное решение. В жизни мне это очень помогает». Кстати, о тех же Сергей Сидорехо из г. Сыктывкара и Илья Шпагин из г. Кемерово прислали нам описание одной и той же игры — «Трюкач».

Не один мало-мальски стоящий фильм не может обойтись без крутых погонь, перестрелок, взрывов и прочих спецэффектов. А где трюки, там и каскадеры. Вы скажете, что Сталлоне, Шварценеггер и Ван Дамм обходятся без дублеров и все пытаются делать сами. А кто играет их противников, которые разлетаются направо и налево от ударов и гранат киногероев? Профессия каскадера очень трудна и жутко опасна, и многие эти [illegible] смертью смеют лишь нем[illegible]



Самый безжалостный противник на протяжении всей игры — тающий запас времени. Поэтому надо быть очень внимательными. Не пропускайте ни одного ключа, иначе, дойдя до заветной двери, вам придется возвращаться. Логическая задачка на разминирование бомбы занимает у опытного игрока не более 15-25 секунд, но помните — сапер ошибается лишь однажды!

И вообще поговорим начистоту, ну кто любит трудности? Нет, на другие контрольные устраивать и домашние задания проверять, а чтобы собственная жизнь медом не казалась. А вот у них работа такая, так целый день и носятся наперегонки с гоночными автомобилями, а правой рукой левое ухо чешут... Кажется, я привел достаточно доводов для того, чтобы вы страшно захотели попробовать себя в качестве каскадера. Ну что ж, в Ultimate Stuntman вы станете таким профессионалом этого дела, что ни один тайный агент вам и в подметки не сгодится. Итак, вы мирно спали в кратере извергающегося вулкана после трудного дня киносъемок, как вдруг под самое утро 12 мая 1997 года зазвонил телефон. Какой-то идиот не спецслужбы вежливо извинился и спросил, читали ли вы негодяшную «Нью-Йорк Блэрб». А какие тут могут быть газеты, когда со всех сторон реки лавы, а с неба раскаленные камни градом сыплются? Оказалось, что доктор Эвил похитил некую Дженни Айкрейд, чтобы использовать ее талант ученого в своих преступных целях, и эта новость немедленно попала на первые страницы утренних газет. Вообще-то, сенсация так себе, слабенькая, вот если б армия инопланетян или еще что пограничнее... Однако, борцам с преступностью оказался не по зубам даже такой докторишка со своими андроидами. В общем, нам придется тряхнуть стариной и вспомнить то, чему учились в школе каскадеров. Игра поражает разнообразием трюков и оригинальностью некоторых этапов. Во-первых, предстоит гонки на обычной машине, джипе повышенной проходимости, катере и, даже, дельтаплане! Во-вторых, придется прочистить свой пистолет и разобраться с подручными доктора. И наконец, прежде чем встретиться с Эвилом, надо будет прорваться на его базу. Каждый этап игры разбит на три стадии — погоня за боссом, драка и штурм здания. Особенно потрясно сделан штурм — здесь реализован принцип контролируемого игроком видоискателя (чем-то напоминает некоторые этапы «Человека Тьмы»). В общем, выложиться придется на все 100%, а может и больше. Но одно я вам скажу совершенно точно: черепашки ниндзя так бы не смогли даже во сне!



БОЕВЫЕ ЖАБЫ

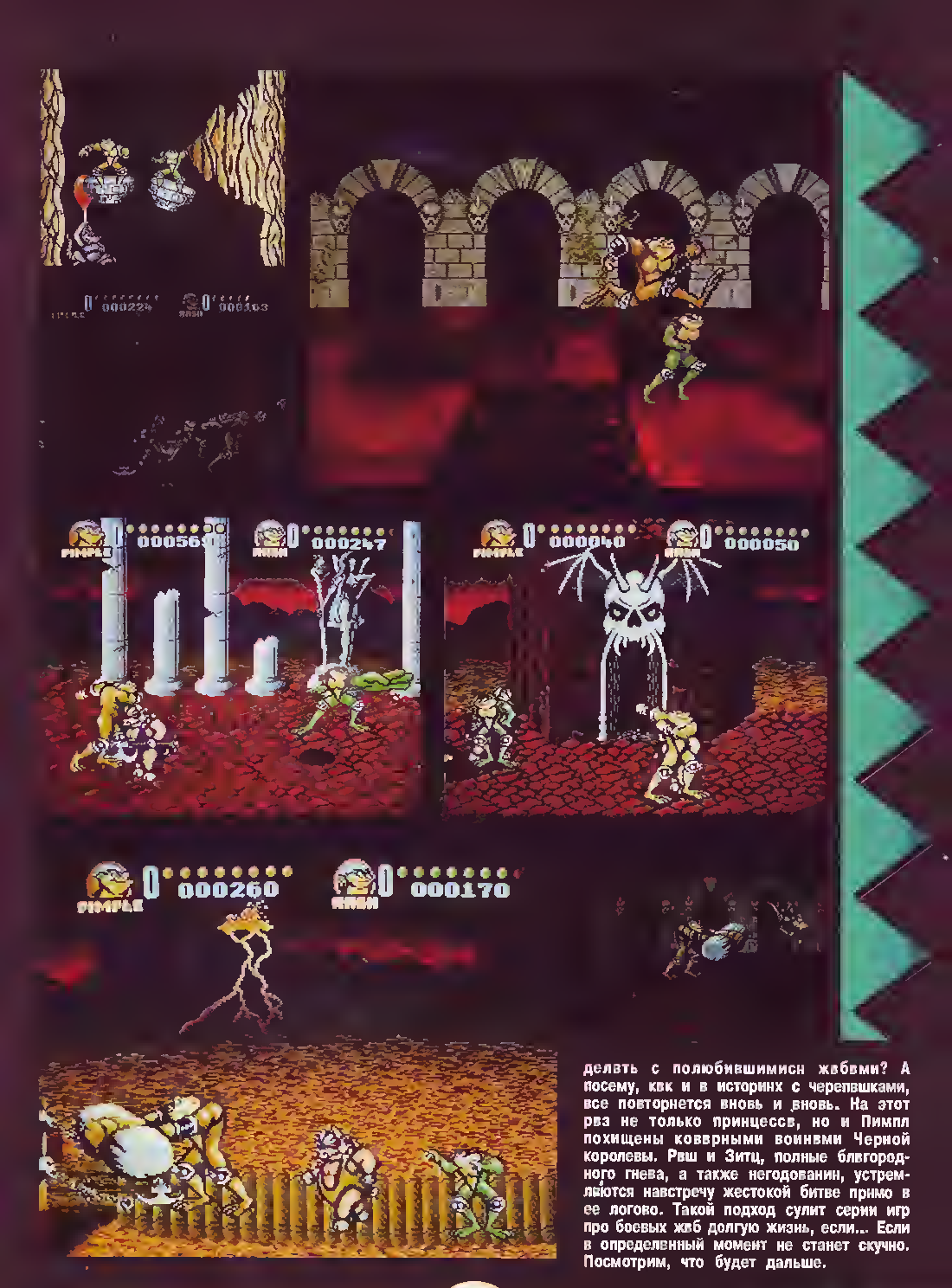
Жабы сегодня и всегда!

Battle Toads

Уже завоевав популярность на западе и прочно удерживая места в различных кит-парадах, Battletoads не замедлили высунуть свои забавные мордочки и в нашей стране. Для восьмибитных приставок это явилось настоящим событием! Потому что игра просто великолепна. Качество графики, без сомнения, замечательно. Красочные и очень «живые» персонажи передвигаются на большой скорости среди роскошных и разнообразных декораций, используют невероятное количество ударов ногами, кулаками и очень забавные боевые приемы. Есть даже такие трюки: жаба трансформируется в металлическую массу, ее рука становится огромной, а нога неимоверно увеличивается во время удара. В игре много хохм, свидетельствующих о неплохом чувстве юмора ее создателей. И некоторым поедателям пиццы не помешало бы заняться совершенствованием техники, чтобы не прослыть смешными и отсталыми на фоне этих новых земноводных мутантов. Но кроме этих деталей, характерных для главных героев, не забыты и другие стороны игры, такие как декорации и второстепенные персонажи. Движения героев очень плавные, в бои ведутся в адском ритме, когда поединки следуют друг за другом без малейшего перерыва. Но противники — это не единственная причина беспокойства наших мухоглотателей. Предметы на местности также могут представлять определенную опасность. Например, пропасти, через которые нужно будет перепрыгивать, или колодцы, в которые нужно спускаться по веревке, пытаясь при этом по возможности избежать множества врагов, притаившихся в них.

Жабы-мутанты, появившиеся несколько позже комичных (но уже слегка поднадоевших) черепашек-ниндзя, немедленно обратили в беспорядочное бегство войска Черной королевы. Они, то есть Раш, Зитц и Пимпл, эти три Battletoads благополучно собрались вернуться домой вместе с освобожденной принцессой Анжеликой. Но ведь на этом бы закончилась игра! А что же тогда

greatdragon.ru



делать с полюбившимися жабами? А посему, как и в историях с черепашками, все повторяется вновь и вновь. На этот раз не только принцессы, но и Пимпл похищены коварными воинами Черной королевы. Раш и Зитц, полные благородного гнева, а также негодования, устремляются навстречу жестокой битве прямо в ее логово. Такой подход сулит серии игр про боевых жаб долгую жизнь, если... Если в определенный момент не станет скучно. Посмотрим, что будет дальше.

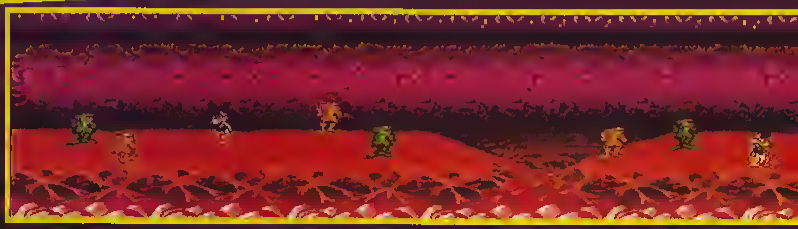
8 бит

БОЕВЫЕ ЖАБЫ

Battle

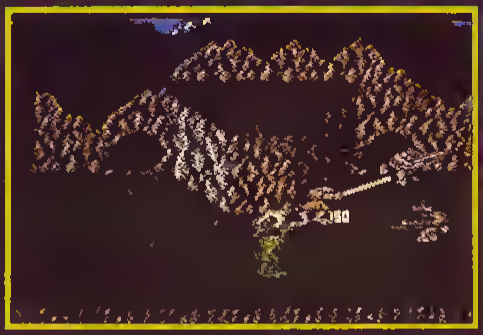
Но пока скучить от однообразия действий нам не придется. Одни лишь боссы уровней, каждый из которых по-своему оригинален, не позволят вам заснуть. Если, чтобы шлепнуть первого босса, достаточно будет залепить в него огромным камнем, не подставив себя под пулеметные очереди, то с последним придется повозиться изрядно. Наверное в этой, последней, битве в наибольшей степени проявляется оригинальность игры, когда вы должны будете освободить принцессу и своего друга, которые были похищены.

Один из самых трудных проходов игры - гонка с препятствиями на машине с реактивным двигателем! Прежде всего нужно будет проскочить через несколько дверей, затем перепрыгнуть через каменные блоки, и наконец взять на полной скорости несколько трамплинов. То, что вы — жаба, не поможет вам в этом, если вы не умеете водить автомобиль



Прыгайте с платформы на платформу и сражайтесь со всеми врагами, которые осмелятся вам противостоять. И приготовьтесь к гонке на реактивном автомобиле!

Toads



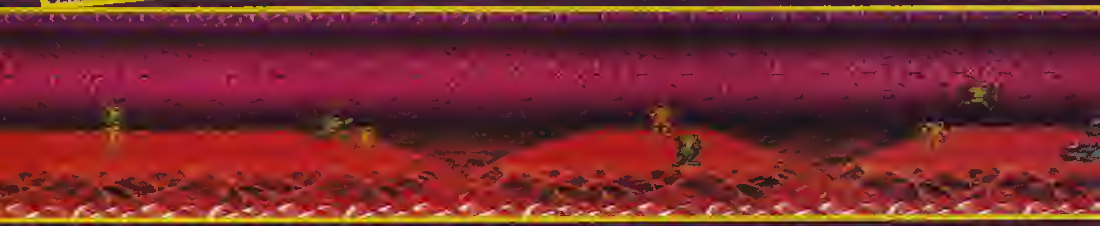
По ходу игры боевые жабы могут подбирать различные предметы, такие как полоска металла (бывшая нога робота!) или целый металлический блок (голова того же робота).

Здесь вы должны подобрать камень и швырнуть его в лоб сопернику, одновременно уворачиваясь от его пулеметных очередей. Заметили, подобные сценки встречались и в черепахах-ниндзя. Да, не зря черепах и жаб называют братьями-врагами!

Управление жабами:
Движение — джойстик; прыжки — кнопки «А» и «Турбо-А»; удары — кнопка «В». «А» и «В» одновременно — удар в прыжке. Если на джойстик нажать дважды в какую-нибудь сторону, жаба начинает бежать со скоростью спринтера. Ну, а как есть мух, вы уже знаете.

СПЕЦИАЛЬНЫЙ УДАР ЖАБ В некоторых положениях жабы способны на настоящие подвиги. Посмотрите-ка на эти удары, или на превращение в металлический ком в пропасти, ведущей прямо в глубину логова Черной королевы! Но у этих ударов есть свои недостатки:

Удар ногой может протолкнуть вас вперед, что иногда не совсем удобно, особенно на краю пропасти. А ком может убить на месте вашего партнера, если по неосторожности его заденет.



8 бит Battle

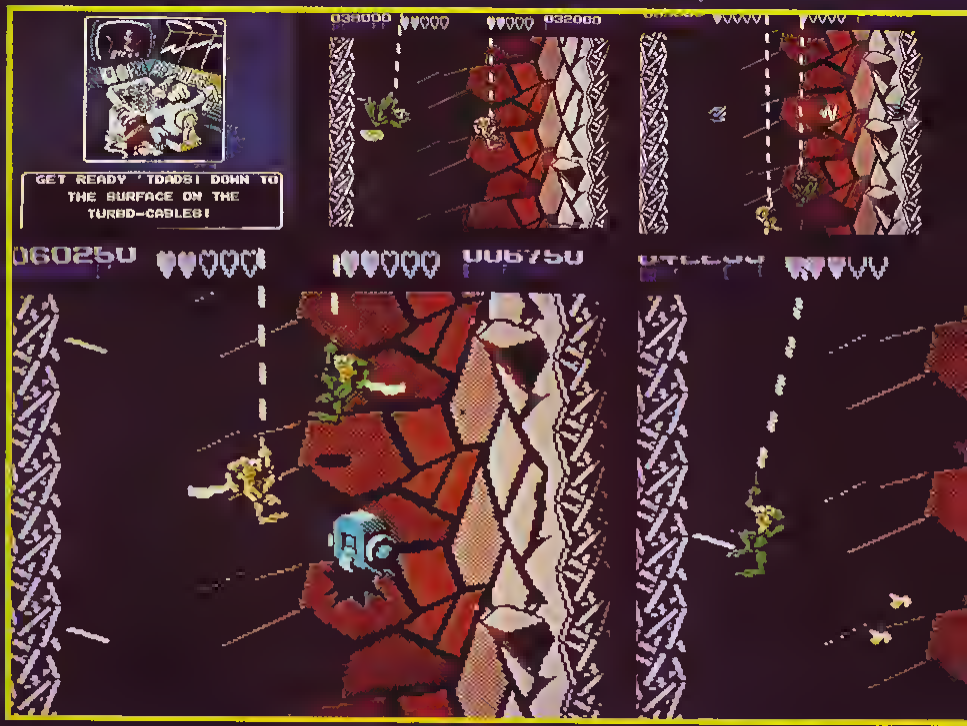
БОЕВЫЕ ЖАБЫ

Андрей Немоконов (из поселка Дипкун Тындинского района Амурской области) тщательно перечислил ту живность, с которой сталкиваются боевые жабы на разных этапах игры. На первом уровне — лосороги-мутанты, вооруженные топорами, длинноногие роботы и хиловатые драконы. Андрей, правда, так эту помесь птиц с летучими мышами не называл, но мы-то знаем, каков Великий дракон! А этих мало что можно забить одним ударом палки, так потом его можно оседлать, и он безропотно будет катать тебя на звгрнвке. Еще дракон называется! В качестве палки, кстати, можно использовать ногу робота. Хорошая, удобная получается палкв. Не зря же робот длинноногий.

На втором этапе отважным жабам досаждают коварные вороны, змеи и маленькие летающие роботы. Вороны норовят перекусить канат, на котором вы спустились в пропасть. Однако, если не растеряться, и прибить стеряятянцу, ее клювом можно будет использовать в качестве меча. Змеи здесь не вдовитые, но тоже достаточно противные — хватают тебя пастью и шмякают о стену. А роботы своими разрядами превращают бедных жабенышей в скелеты.

Ну, а на всех этапах — мухя, мухи, мухи... Их ядо есть обязательно, потому что для жаб они как пицца для черепашек — и вкусно, и силы дают.

Тем нашим читателям, которые не земноводные и не мутанты сообщим, что жабы едят мух, элегантно высовывая длинноющий язык после нажатия на киопку «Турбо-В».



Toads

Дмитрия Сорочина из Нижнеартовска в этой оригинальной игре больше привлекла возможность бить своего партнера. И вправду, ну сколько можно принцесс спасать! А? Забивать соратника по борьбе Дима советует винками: подходишь к другой жабе, нажимаешь на кнопку «Турбо-В» и вертузишь ее, пока она не брякнется. Затем подхо-

дишь к ней вплотную, снова на «Турбо-В», и тогда ваша жаба даст врагу такого пинка, что та улетит дальше, чем можно увидеть на экране!

О, сладкий миг!

DUCK

утиные

Однажды, разгребая погреб, в котором, как из свалке, валялось огромное количество разного барахла, шустрые племянники Скруджа отмскали кусок какой-то старой карты и притащили ее дяде. Вглядевшись, он с изумлением обкаруживает, что это — часть секретной карты, на которой указано точное место нахождения бесценных сокровищ. Но только часть... Другие же ее куски спрятаны в пяти разных местах, разбросанных по всему земному шару. Но трудности никогда еще не останавливали дядюшку Скруджа в его погонях за богатством: вместе с племянниками он, не медля, собирается в путь. Племянники — постоянная головная боль Мак-Дака. Тяга к приключениям, передавшаяся им, видимо, по наследству, заставляет их «лезть наперед батька в пекло». И хотя их советы зачастую оказывают Скруджу большую помощь, исчезновение Повочки отвлекает Мак-Дака от целеустремленной погони за сокровищами. Впрочем, советчиков у дядюшки и так хватает — это и пилот Знгзаг, чемпион по части приземлений, и изобретатель Вант. Так что Скрудж не одинок в своих похождениях.

Пять зон (уровней), в которых спрятаны части карты, вы можете увидеть в процессе демонстрации ролика перед началом игры, но это еще не все места, в которых предстоит путешествовать Мак-Даку. Только преодолев препятствия этих зон, он сможет выйти на последний, секретный, уровень и отмскать заветный клад.

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ:

движение — джойстик; прыжок — кнопки «А» и «Турбо-А» (разная высота и частота); удар в бок или зацеп простою — джойстик в сторону удара и кнопка «В» (кнопку «В» нужно жать, когда Мак-Дак начнет вилять хвостом, отмечает Сергей Пикратов из Перми); удар в прыжке — джойстик в сторону удара и кнопки «А» и «В» вместе; удар простою вниз — кнопки «А» и «В» вместе.

Что-почем в магазине. Рассказывает Евгений Иегребов из Москвы:

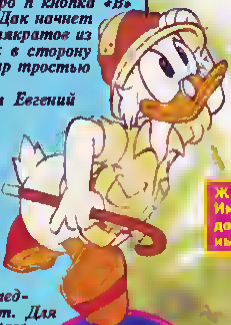
1) Один кусок карты, стоимостью миллион долларов. Вроде бы дороговато, но так или иначе придется отмскать клад как раз стоимостью в миллион, так что расплатитесь.

2) Сейф за 50 тмсяч долларов дает гарантию, что после одной смерти ваши денежки останутся при вас.

3) Прогз за 150 тысяч долларов дает вам право в трудный момент подкрепиться и вновь окрасить поблекшие кружки жизни в красный цвет. Для использования пирога нажмите «Start», выберите джойстиком символ пирога, затем нажмите кнопку «А» и снова «Start».

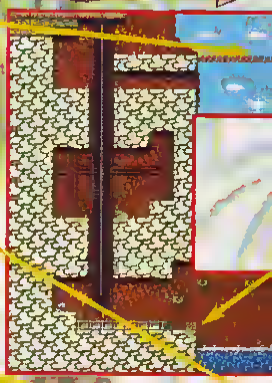
4) Маленький Скрудж всего-то за 800 тысяч вградост вом дополнительную жизнь.

5) Посмертное продолженве вгрм (CONTINUE) — 500 тысяч долларов.



«Утиные истории 2» — семь уровней погони за сокровищами!

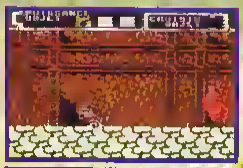
Нужно ускорить шаг на этом очень даже симпатичном месту. Едва вы ступите на него, как он начнет распадаться, и, если вы не будете осторожны, то упадете в пропасть.



Разбив эти блоки, вы потяните свои карманы двумя огромными бриллиантами.

Живее хватайте это кольцо. Именно с его помощью вы доберетесь до сундучок, набитых бриллиантами.

Именно здесь зарыт второй кусок вашей карты.



Если вы будете бить палкой по этому выступу то заставите взорваться невидимый сундук, и перед вами откроется дорога вверх по стене

Босс №1

Чтобы победить этого духа огня, вы должны дождаться, когда он движется в вашем направлении, и затем смело прыгнуть ему на голову. Время от времени он будет бросать в вас огненные шары, но не бойтесь, они движутся достаточно медленно, и вы легко сможете от них уклониться

Тактика, которой нужно сообщать, чтобы дойти до финала.

1) Раздобыть в Ниагарском водопаде 1 миллион долларов, за который купить кусок карты. Чтобы набрать эту сумму, надо быть терпеливым, потому что если вы убьете Босса, тем самым закончите уровень, то у вас будет миллион, но карту он уже не купит. Чтобы ее все-таки заполучить, нужно снова начать этот уровень и, не заканчивая его, вернуться назад, когда будете располагать необходимой суммой.
2) Раздобыть кусок карты в водопаде Ниагары.
3) Раздобыть кусок карты в Бермудском треугольнике.
4) Раздобыть кусок карты на острове Пасхи.
5) Раздобыть кусок карты в пирамидах.
6) Раздобыть кусок карты в шотландских замках.
7) Теперь вы сможете дойти до скрытого уровня, который находится... Остаюсь вам удовольствия, открыть это самим.

DUCK TALES ©The Walt Disney Company - Produced By Capcom CO., Ltd.

greatdragon.ru

TALES 2

в истории

ПРИКЛЮЧЕНИЯ С КРУДЖА

Уровень 1
НИАГАРА

Имея здесь, на знаменитом американском Ниагарском водопаде начнутся ваши приключения. Здесь вы сможете заполучить алмаз для геньери, хрустальный цветок и сосуд силы. Ниже вы обнаружите, что в этом уровне есть возможность для скрытых путей. Уверяю вас, это сэкономит вам время, когда вы начнете проходить.

Когда будете здесь проходить, остерегайтесь близко от вас пролетающих стервятников. Совершенно неожиданно они могут столкнуть вас прямо в бурлящие волны водопада, и вы на этом потеряете жизнь.

А вот и первый босс — злой факел. Вид у него устрашающий, но биться часами вам с огненной штукой не придется. Достаточно нанести несколько ударов тростью.

Первая встреча с Зигзагом. Он поможет вам, если захотите выйти из уровня без каких-либо потерь. Но тогда в приключениях сильно.

Постучите как следует тростью по этому ящику, и тогда сумеете без проблем пересечь озеро, отделяющее вас от босса.

В этом сундуке, спрятанном за водопадом, находится дополнительная жизнь.

Пройдя этим более сложным путем, можно приобрести красный бриллиант. Решайте сами, стоит ли игра свеч.

Вскочив на крота, вылезающего из земли, вы сможете подпрыгнуть достаточно высоко, чтобы уцепиться за железные кольца, и таким образом добраться до сундука, в котором большой бриллиант.

Пять ударов по башке и он вам преподносит цветок из хрусталя, первое из сокровищ, которые вы ищите.

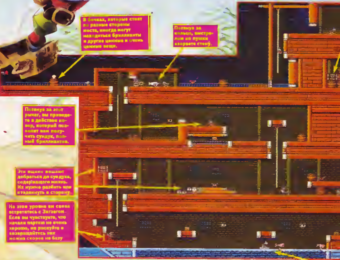
Здесь им жирные встретятся с Винтом, изобретателем и вашим другом. Он даст вам палку, похожую на клюшку для гольфа. Если вы присоединить к вашей трости, она позволит совершить более мощные прыжки.

Этот куб — скрученное надувная индка. Ударьте по нему — куб упадет в воду и развернется. Забирайтесь в лодку, ступните на стена своей боевой тростью и — вы пересечете реку без хлопот и другим вспомогательным средств.

greatdragon.ru

Уровень 2
БЕРМУДЫ

Таинственный Бермудский треугольник, где погибло много кораблей. Бермуды скрывают бесчисленные сокровища, мимо которых мистер Мак-Дак просто не может пройти. Но, главное, здесь скрыт очередной кусок карты, и также другие важные вещи — молоток, золотой сосуд.



В бочках, которые стоят по разные стороны моста, иногда могут находиться бриллианты и другие ценные и очень ценные вещи.

Потянув за кольцо, выстрелом из пушки взорвете стену.

Потянув за этот рычаг, вы приведете в действие ковер, который позволит вам получить сундук, полный бриллиантов.

Эти ящики мешают добраться до сундука, содержащего жизнь. Их нужно разбить или отодвинуть в сторону.

На этом уровне вы снова встретитесь с Зигзагом. Если вы чувствуете, что начали партию не очень хорошо, не рискуйте и возвращайтесь как можно скорее на базу

Босс №2

Перед вами ужасный капитан затонувшего в Бермудах корабля. Чтобы победить его, вы должны повиснуть на кольцах и, отклоняясь влево и вправо, уворачиваться от его атак. В свою очередь, улучив момент, повисните над ним и прыгните ему на голову. Это его единственное слабое место.

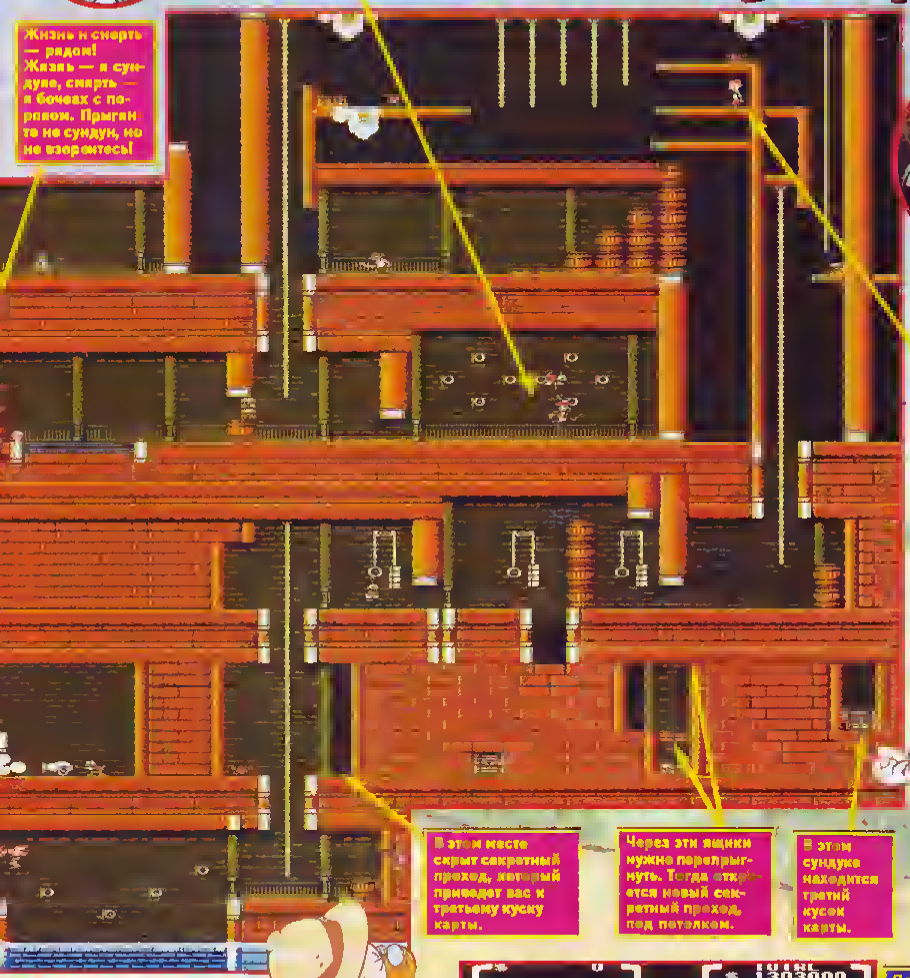
greatdragon ru

DuckTales 2

La Bande a Picsou

А вот и босс этапа — пиратский капитан. Вы должны с ловкостью гимнаста двигаться, перекатываясь руками за кольца. Иначе его не победить.

Жизнь и смерть — рядом! Жизнь — в сундуке, смерть — в бочках с порохом. Прыгнуть не сундук, но не взорвитесь!

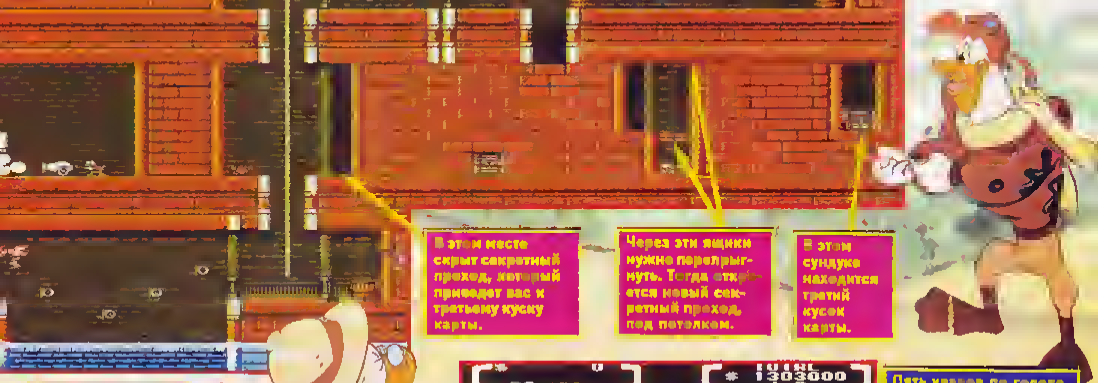


На этот раз Винт даст вам молоток, который увеличит мощь вашей трости. Если молоток прикрепить к наконечнику, можно будет разбивать ящики, которые раньше были для вас недостижимы.

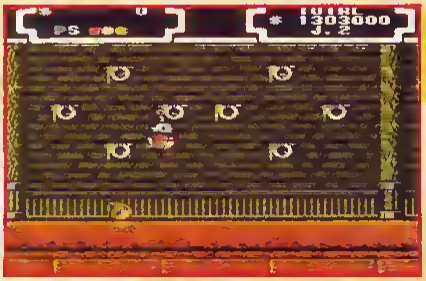
В этом месте скрыт секретный проход, который приведет вас к третьему куску карты.

Через эти ящики нужно перепрыгнуть. Тогда откроется новый секретный проход, под потолком.

В этом сундуке находится третий кусок карты.



Когда будете проходить мимо пиратского корабля, остерегайтесь неглых стеротнннов, которые оружатся ниидалеку.



Пять ударов по голове (надеемся, вы поняли, что не по вашей), и вы сможете получить золотой сосуд.

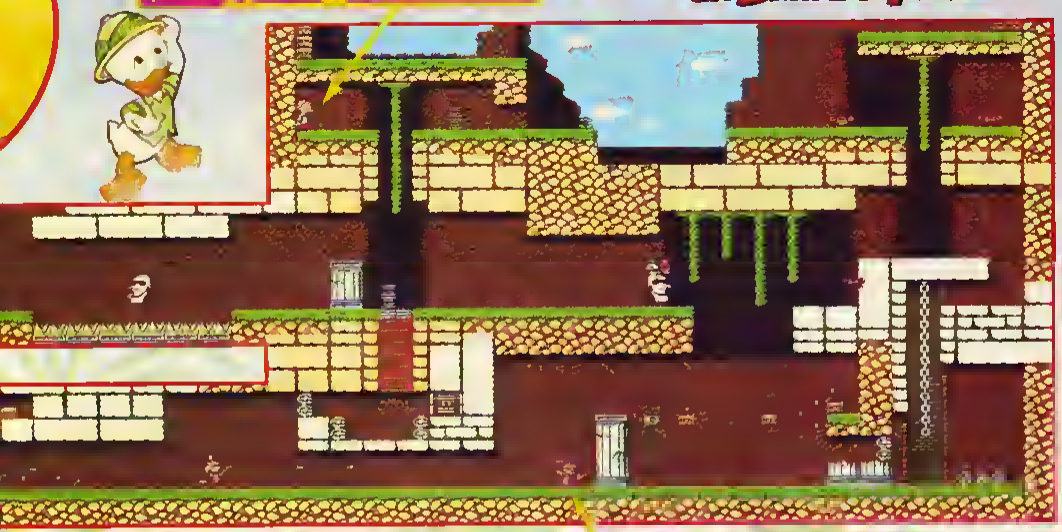
greatdragon ru

Уровень 3
Остров Пасхи
Таинственный остров Пасхи, напичканный загадочными каменными статуями — третье место на карте, которое бы должны посетить. Здесь бы найдете очередной кусок карты, много спрятанных сокровищ, а также колонную табличку, хранящую тайны древней цивилизации.
Каменные статуи в начале этого уровня здорово осложнят вам жизнь. Метод прохождения прост — прыгните им на голову, и они рассыплются в пыль.
Хорошенько выслушайте советы Поночки, чуть дальше они могут оказаться вам полезны.
Позади Зигзага находится секретный проход.
Заткнув бочками дыры, как показана на картинке, вы заставите появиться на свет остров Пасхи и получите доступ к его сокровищам. Не соглашайтесь на предложение Зигзага убраться восвояси.
В этих двух сундуках сокровище и одна жизнь.
Босс №3
Приготовьтесь сразиться с крутым культуристом или, как их называют за бугром, «бодибилдером». Вы не должны пытаться атаковать эту несокрушимую груду мускулов теми же приемами, что и другие боссов. От его тапата на голову бедного Серуджа рушатся камни. Вот этими же камнями и рекомендует раздаваться с монстром Анатолий Пуськов из поселка Томилино Московской области. «А когда из монстра от удара вместит красный шарик, нужно не зевать и добить его тростью. Эту операцию придется проделать пятикратно», — сообщает Анатолий.

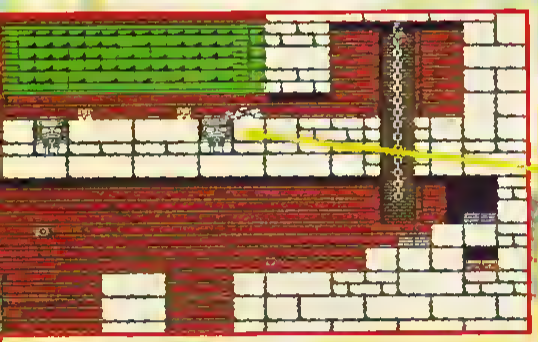
greatdragon.ru

DuckTales 2
La Bande a Picsou

Здесь вы в последний раз встречаетесь с престарелым Зинтом. Он даст вам сверхоружие, многократно повышающее мощность любимой тросточки дядюшки Скруджа.

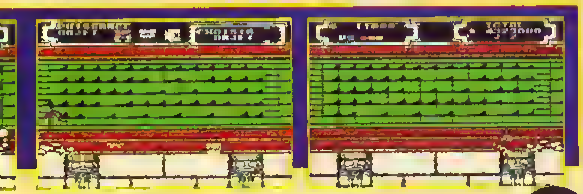


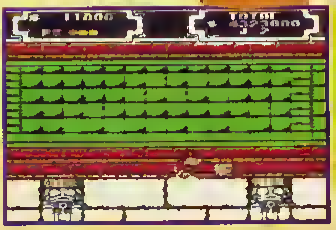
Вот один из местных стражников. Его очень трудно победить, и он без угрызений совести использует вас в качестве мишени для бросания копий.



Этот стражник практически неуязвим, если только вы сами не сообразите, как с ним расправиться.

Долбите скалу тростью, и вы раздобудете четвертый кусок карты. «Терпение и труд — всю карту соберут» (утиная мудрость)





Как только вы победите босса, сможете забрать каменную дощечку древней цивилизации

greatdragon ru

Dendy НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

ЕЖЕДНЕВНО DENDY ПРОДАЕТ 5000 ПРИСТАВОК

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ

ОПТОВЫЕ ПОСТАВКИ

Мииимальная партия
Минимальная закупка иа 8-битные приставки и дополнения — 3000 долларов США. Мииимальиая закупка иа 16-битные приставки 1000 долларов США. В розницу приставки и дополнения продаются только через магазины.

Оплата и иомплеитация
Безналичиая оплата иа счет поставщика или регионального дилера. Допустима иаличная оплата (преимуществ и скидок ие дает). Самовывоз со склада регионального дилера в течение суток после оплаты. Приставки упакованы в ящики по 10 штук — 8-битные, 6 штук — 16-битные; вес ящика 17 кг, размер ящика ие более 40x50x60 см.

ОПТОВЫЙ ОФИС DENDY: ПРЕЧИСТЕНКА 40 (ЗУБОВСКАЯ ПЛ.) М. «ПАРК КУЛЬТУРЫ»

Факс (095) 246-24-49.
Телефон (095) 246-13-31

ДИЛЕРСКИЕ СОГЛАШЕНИЯ

Авторизоваиными дилерами Dendy могут стать организации с высокими объемами и/или интенсивностью продаж (дилерские соглашения при первой покупке не заключаются). Дилеры имеют следующие преимущества.

Торговое согласоваиие
Направлеиие покупателей (в том числе оптовых) из данного региона к авторизоваииому дилеру. Региональиое разделение продаж.

Коммерческие преимущества
Скидки при меньших партиях товара, продажа дополнеиий без оптовых ограиичений. Стабильная скидка при любом объеме партии.

Дополиительиая иифорлация
Опережающая информация о новых моделях, играх, перспективных товарах для своевремеиной подготовки к иовым поступлениям. Техническая информация и рекомендации по оргаиизации торговли.

Реиламиая поддержиа
Рекламные и оформительские материалы для торгового места. Указание дилеров в общей рекламе. Разработка рекламы для дилеров (видео, аудио, печатной). По согласованию — совместное финансироваиие рекламы в регионе дилера.

Юридичесиое сопровождеиие
Защита торговой марки. Предоставление права использования торговой марки для рекламы и оформлеиия торгового места

greatdragon.ru

CLASSIC

Классическая семейная 8-битная приставка.
Полное соответствие требованиям покупателей,
высочайшая надежность и увеличенный гарантийный срок.
В комплекте блок питания, шнуры, два игровых
джойстика. Система PAL. Гарантия 1 год.

JUNIOR

Современная 8-битная приставка,
облегченная модель для детей.
Отличается простотой и неприхотливостью в
работе. Самая популярная приставка
последнего времени. В комплекте шнуры и
блок питания, два игровых джойстика.
Система PAL. Гарантия 6 месяцев.

SEGA MEGA DRIVE 2

Элитная модель высокого класса (сделано в Японии)
Новейшая технология, профессиональное качество. Стереозвук,
возможность подключения проигрывателя компакт-дисков. В
комплекте блок питания, видео и антенный кабель, 6-кнопочный
джойстик. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.

PRO 16 BIT

Новинка — 16-битная приставка, совместимая
с Sega Mega Drive.
Стереозвук, возможность подключения
стереонаушников и проигрывателя компакт-
дисков. Регулятор звука. В комплекте блок
питания, видео и антенный кабель, два
джойстика. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.

ДОПОЛНЕНИЯ, ИГРОВЫЕ КАССЕТЫ

Богатейший выбор дополнений и игр на все вкусы.
Световые пистолеты. Скорострельные автоматы
с «отдачей». Турбо-джойстики, инфракрасные дистанцион-
ные джойстики. Более 150 наименований игровых кассет
для 8- и 16-битных приставок. Еженедельное обновление
набора игр последними новинками.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЖУРНАЛЫ, КАТАЛОГИ, КОНСУЛЬТАЦИИ

Фирменные магазины:
Красная Пресня 34 (м. «1905 года»),
Петровка 12 (м. «Охотный ряд»),
переход Театральная-ГУМ.

Dendy Стиплер™ (Россия), Lamport (Германия).
Почта: Москва-34, Dendy. Справки. (095) 245-1996

Dendy НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

greatdragon.ru

КАДАШ

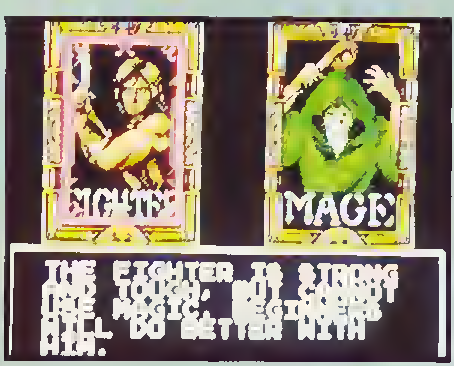
CADASH

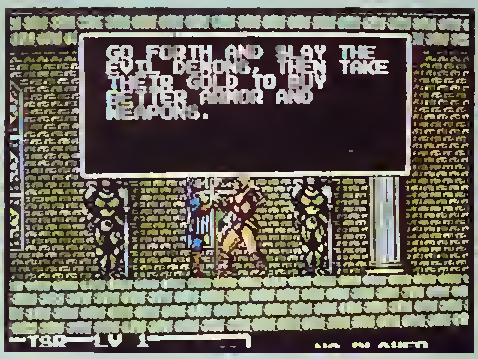
Не зиво, как вы, а ыне всегда хотелось общаться с персонажаыи игр не только при поыощи кулаков, дубин, пистолетов, грамат и прочих фугвсов. Поговорить бы с ныыи по-человечески (даже, если они не люди и говорят только ло-английски), ыникнуть в их проблеыы, понить, а уж только потоы — дубиной. Тех, у кого есть такен же тнгв к задушевности, как у ыенн, игра «Кадаш» во ыногоы удовлетворит. В стародевние вреыень деыоны и люди выесте жили не земле под солнечныы светоы. Но видя иелрекращающуюси вражду ыежду двуын этими расвыи, боги решили лоделить ыир, дав кождой из них свою долю. Деыоны, предлочитевшие троты, лолучили подзеыный ыир. Но, теы ие ыенее, иы стало казаться, что их ограбили, отнив солнечный свет, и в них нвчала разрастаться ненависть. И этот ыомент настал — их королеы стал Баррог, деыон необычайной силы. Чтобы захватить полную власть над ыироы, еыу необходиыа была королевскан кровь. И вот, он лослал свои саные верные легионы на поиски ноиболее лодходящей жертвы. После многих войн и бите была найдена и похищена лринцесса Сараса, дочь короли Дизара. Разгнвванный король решавт вступить в сывртельную схватку с деыонеми зв освобождение принцессы и всего остального человечества. Но, естественно, не своими же королевскиыи рукаыи...

Если эти враги еще ие стреляют, так это потому, что они всего лишь самые первые противники. Впоследствии вам придатся сразиться с моистрами в форме деревьев, скелетов, насекомых и вообще без формы

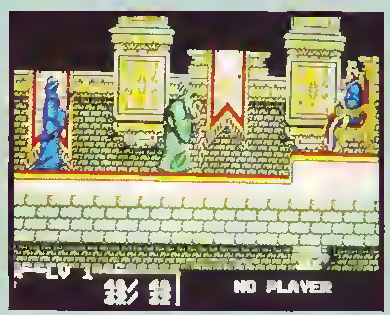
Вот первый босс, смаяивающий иа чарный пудниг. Кто бы мог подумать, что английская кухня столь опасна. Проскочите под шарами, которыми он вас обстреливает. Затем вы встретите волшебника, который телепортирует вас в центр деревни, отправной точки следующей миссии.

greatdragon.ru





Выбрав режим для двух игроков, вы с приятелем составите поистине адский дуэт! Волшебник и воин — прекрасный союз, чтобы сражаться как в рукопашном бою, так и на дистанции.



И вот вы перед королем, который дает вам последние инструкции. Сзади вас находятся два сундука с лекарственными травами. Впоследствии вы сможете подкупить еще у аптекаря. Вы также сможете купить оружие и доспехи для обоих персонажей. Не забывайте собирать деньги! Они сильно облегчают взаимопонимание между людьми

Всем встречаемым людям вы можете задавать вопросы. Кое-кто из них удостоит вас ответа, а некоторые ответы будут даже интересны и полезны.

Таков завязка этой древней трагедии, участником которой мы предлагаем стать вам, а еще лучше с другом пополам. Естественно, подразумевается, что вы выступаете на стороне людей, хотя попробовать себя в роли демона тоже было бы не безынтересно. Вам и другу на выбор предлагаются персонажи, среди которых воин, вооруженный мечом, и волшебник, обладающий чудодейственной магией. Запас оружия или магических сил, с которым вы выходите на тропу войны, может в дальнейшем быть пополнен. Для этого вам следует чаще разговаривать со встречными и прислушиваться к их советам. И хотя, в основном, идет обычный треп, иногда удается извлечь полезные сведения: где можно найти мощное оружие, передохнуть, залечить раны. Главное, не смущайтесь тем, что встречные скелеты, жуки и даже деревья будут говорить на чистейшем английском! В ответ сами потрясите их своими знаниями языка.

Пять миров (пять уровней) Кадвша вам придется пройти с боями, чтобы спасти несчастную принцессу. Но это не будут земли, сплошь населенные вашими врагами, не торопитесь мочить каждого встречного. Больше общайтесь с местными жителями, и с их помощью вы обретете и оружие, и лекарства, и золото, и многое другое, небесполезное в длительном путешествии.

FUN CLUB Boxing

Описание этой игры составлено на основе писем москвича Дмитрия Шумило и жителя Рязани Максима Фролова.

Суть игры проста — вы должны стать чемпионом мира по боксу. Всего-навсего. Выбирайте поочередно себе противников из 28 профессионалов, бейте их — и вы чемпион! Они, правда, тоже дерутся, что несколько мешает вашему восхождению на пьедестал. Да и вас почему-то держат в начале за новичка и не дают проявить выдающиеся бойцовские качества, которыми вы, несомненно, обладаете. Стоит на специальном экране прибавить себе энергию, как падает сила удара, добавишь силу — уменьшается скорость. Но если вы выстоите трехраундовый поединок (каждый раунд по три минуты), ваши возможности возрастут. Соперники начнут вас признавать. И тоже становиться все сильнее. Во время боя следите за своей головой. И не только за той, что на плечах, но и за той, что изображена внизу экрана. Если нижняя голова посерела, значит ваши дела плохи, и требуется отдых. А верхнюю защищать нужно кнопкой «С».

Вот так незаметно мы перешли к описанию управления боксером:

кнопки «А» и «В» — прямые удары; комбинации кнопок — удары снизу в челюсть; если в момент нанесения удара нажать джойстик вниз, боксер бьет по корпусу.

Несколько полезных советов:

— старайтесь постоянным наступлением на противника зажать его в углу (Дмитрий);

— если противник прикрыл лицо перчатками, не бейте его в голову. Напрасная трата сил. Лучше пригнитесь и ударьте по корпусу. А когда он начнет сгибаться, выпрямляйтесь — и в челюсть (Максим);

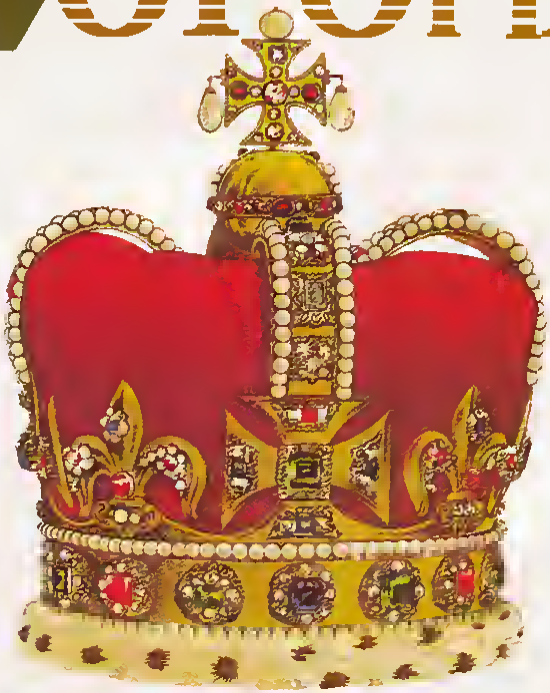
— если вы отступаете, ставьте блок (Дмитрий);

— если противник свалил вас в нокдаун, немедленно нажимайте кнопку «А». Это позволит восстановить энергию (Максим).

Двадцать восьмой боксер в этой игре — чемпион мира Е.Holyfield — самый мощный и опытный из всех. Вот тут уж, по-настоящему, берегитесь! «Но если вы сумели одолеть и его, лавры и цветы посыплются на вашу голову без остановки!» — заключает Максим.

greatdragon.ru

КОРОНА



Мир достойный королей

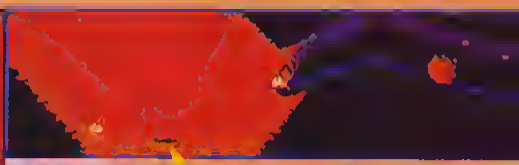
телефоны: (095) 496-63-75, 496-44-67; факс: (095) 496-44-53

greendragon.ru

Aladdin
Le film,
Le jeu
ЛИДЕР
MegaDrive
Аладдин: продолжим приключения!
© Disney

Уровень 6

Пожалуй, это самый жаркий этап. Еще бы, ведь под ногами у вас покажется море лавы, при малейшем контакте с которой наступает немедленная смерть. Обзаведитесь запасом жизней. Напомним, что их максимальное количество — 9 штук. Точнее рассчитывайте свои прыжки, ибо, если вы слишком поспешите, то закончите жизнь в адском пламени.



Эта платформа не любит тугодумов. Прыгайте с нее как можно скорее.

Раскаленные языки преследуют вас. Прыжками уворачивайтесь от них, но не приближайтесь мимо края пропасти, на которой вполне могли бы вовремя остановиться.

Без паники. Прежде, чем прыгнуть, убедитесь, что попадете на первый остров.

Уровень 7

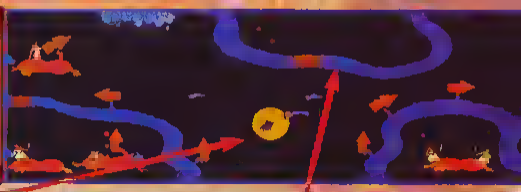
Скачки продолжаются — вы должны успешно спасаться от камней и потока лавы, который будет преследовать вас в начале уровня. Но на этапе есть и приятная возможность улучшить счет и увеличить число жизней. Внимательно следите за стрелками-указателями, которые помогут вам отыскать дорогу среди камней, преграждающих путь.

С самого начала постарайтесь получить дополнительные жизни. Их можно взять обычно купить у торговца. Заботьтесь о своем здоровье.

Пока вы следуете в указанном направлении, ваша жизнь в безопасности. Можно слегка сбросить напряжение.

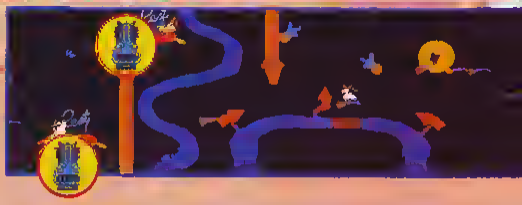
Уровень 8

Ба! Аладдин попал внутрь волшебной лампы. Внутри нее целый мир. Добро пожаловать! А мы-то все думали, как это бедняжка-джинн, такой здоровый, в ней помещается? Зато ясно, отчего он вылезал из лампы таким злым — внутри ему больше нравилось! Но вы, увы, не джинн. Влезли — теперь ищите выход из этого странного мира.



Этот шар в форме головы — лишь первая странность мира лампы. Держитесь в нему.

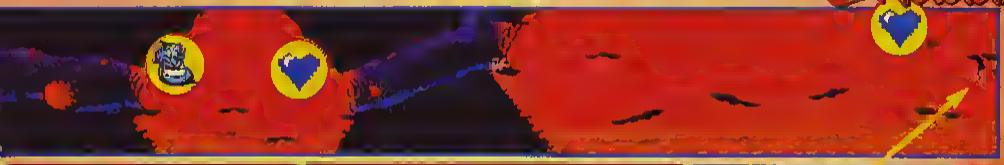
А эта светящаяся синяя линия — нечто вроде липкой ленты. Поверьте, ходить по ней тяжело.



А вот эти головы — и заправочные станции, и увязатели. Пробираясь от головы к голове, вы залатаете достаточно энергии и попадете на площадку для отдыха.

Начало (уровни 1-5) — в предыдущем номере.

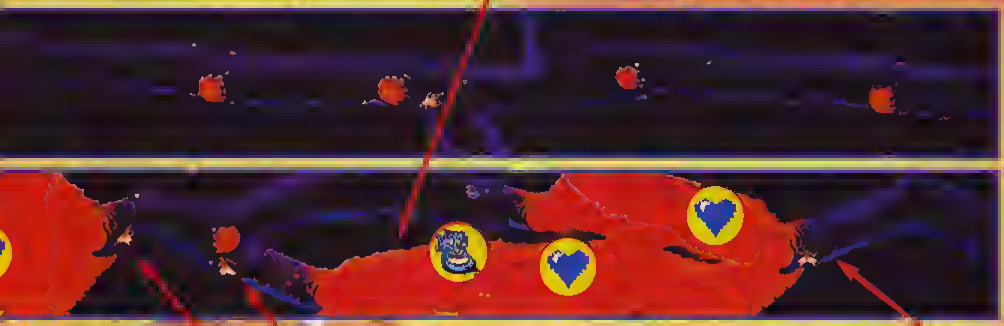
greatdragon.ru



Бегите и прыгайте через пропасть. Не останавливайтесь, у вас за спиной потоки лавы.

Пройдите через туннель, прыгните на изменные ступени и мчитесь по ним пока они не обрушились под вашими ногами.

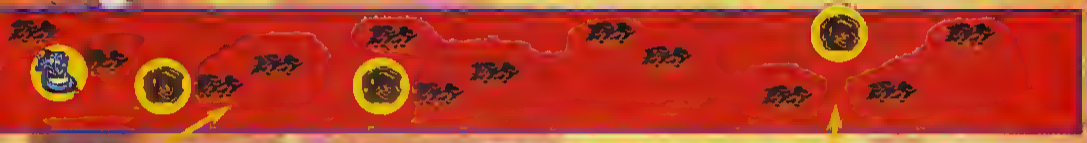
Когда вы достигните последнего острова, то увидите, что выход уже совсем близок.



Хоть при этом прыжке у Аладдина будет достаточно большая посадочная площадка.

Если вы взберетесь наверх этим путем, Аладдина тут же ждет атака, падающий с противоположной стороны.

А вот и выход, не суетитесь и спокойно продолжайте двигаться вперед.



А здесь все надо делать очень быстро, не раздумывайте долго перед тем, как сменить направление.

Как можно быстрее прыгайте с шарика на шарик. Вам придется очень поторопиться, чтобы успеть уцепиться за веревку и не упасть в бездну.

Здесь элементарно можно заблудиться. Хорошенько подумайте, в каком направлении двигаться дальше.

Здесь вас ждет торговец, который может продать вам пару дооолнительных жизней.

Прыгните на эти головы, чтобы попасть на платформу и добраться до яблок.

Кроме голов в этом мире летают и руки. Прыгайте на месте, чтобы не увязнуть в липкой гадости, пока рука снова опустится к вам.

Рука, на которой вы находитесь, не очень большая, но это одно из немногих мест, где вы можете быть в полной безопасности. Приготовьтесь к осторожному прыжку.

Три последние руки, которые увеличиваются и уменьшаются — единственный проход к выходу.

Прыгните на эту движущуюся руку, которая перенесет вас к противоположной руке. А там уже и выход близок.

greatdragon.ru

Уровень 9

Сядьте здесь на ковер-самолет и лавируйте согласно вашему настроению, стараясь избежать встречи с попугаем-истребителем.

Босс этапа — это попугай, вращающий генератор наподобие белки в колесе. Этот генератор обеспечивает электроэнергией весь дворец. Атакуйте попугая спереди или сзади, пока он занят выполнением своих нелегких обязанностей. Швыряйте в него яблоки. В конце концов генератор взорвется, обесточив дворец, а трудяга-попугай потеряет перья.

Во дворце султана спокойно, там цветут розы, там роскошные вомбаты без этих хорошо вооруженных стражников, готовых обезглавить нас при малейшем неосторожном движении. Если не считать внутренних бассейнов, полных опасных существ, которые при возможности с удовольствием наложат вам, что купание в этом месте запрещено. У Джафара с султаном свои, достаточно сложные, отношения, поэтому опасаться попадания великого визиря по этом этапе не следует. Главный босс этапа — попугай — главная султанова сила.

Ковер-самолет должен обладать большим запасом энергии для взлета. Те, кто думал, что он летает при помощи антигравитации сильно ошибались. Задача Аладдина — обеспечить ковру необходимые энергоресурсы.

Если подняться наверх нельзя, но очень хочется, то можно. Хватайтесь за волшебный канат!

Осторожно! Вы можете основательно поджариться!

Уровень 10

Кажется, что дворец Джафара бесконечен. Он весь напичкан стражниками и капканами для крыс. Но главная сила — это сам Джафар, который появляется в разных видах. Колдун из колдунов против мальчишки-босяка! Но принцесса ждет нас, и все Джафара, и это должно влить в нас моральные силы.

А здесь находится торговец, который вольет в нас силы материальные.

Здесь Аладдина ждет схватка с Джафаром. Этот пузатый колдун не знает, что у вас сверхоружие — яблоки. Яблоки — в бою!

Именно Джафар — босс этапа.

Джафар прилагает все усилия, чтобы заманить Аладдина в то место, где особенно сильна его магия. Не бойтесь его и не пытайтесь смыться (принцесса трусов не уважает), а наоборот, приблизьтесь к Джафару поближе — и яблоками его, яблоками! Через некоторое время он превратится в кобру.

greatdragon.ru

Спрячьтесь под клетку вашего верного друга Абу. Но ненадолго. Конец уровня близок.

Это птичья клетка, в которую запихнули несчастного Абу. Чтобы вернуть его на свободу, нужно открыть дверку в полу клетки.

В этих спокойных на вид водах кишат стаи хищных рыб типа пираний. Они не только нападают на Аладдина, но и мечут в него камешки, что не менее опасно. Однако сабля поможет справиться с ними.

Цветы тоже могут быть средством передвижения.

Наконец-то, последняя комната дворца Джафара. В ней все опасно, даже кровати.

Чтобы победить этого охранника, надо не раз и не многократно забросать его яблоками. Если Аладдин остановится, ему несдобровать.

Здесь Аладдина уже поджидает ковер-самолет, но выпускать саблю из рук еще рано. Будьте начеку!

Это синее сердце — подсказка — самый важный объект в игре, если вы хотите победить Джафара.

Последняя схватка! Чтобы одолеть кобру, в которую превратился Джафар, потребуется миллиард яблок. Если у вас нет их в таком количестве, все равно деритесь, оглядывая при этом окрестности. Не исключено, что вы найдете, где пополнить запас.

Почти напоследок — такие симпатичные маленькие висящие шарики. Прикосновение к ним означает мгновенную смерть.

А после победы предложите принцессе место на вашем ковре-самолете

greatdragon.ru

Мониторы GoldStar

Качество и надежность

Эксклюзивный дистрибьютор мониторов в России

SUNRISE

Тел. (095) 162-2001, 162-4001

greatdragon.ru

SUNRISE

Поставки со склада оптом и в розницу.

Компьютеры

Марки SUNRISE:
Комплексы на базе AT 286-386
386SX-40MHz 1/210/1.2+1.44Mb
386DX-40MHz, 4/210/1.2+1.44Mb
486SX-40MHz, 4/210/1.2+1.44Mb
486DX2-66MHz,4/210/1.2+1.44Mb
Notebook GoldStar
486SX-40MHz, 4/170/1.2+1.44Mb

Все компьютеры имеют гарантию 1 год, цв. SVGA монитор, мышь. По вашему желанию возможны изменения конфигурации.

Мониторы Gold Star SVGA

14" 0.39 1453
14" 0.39 1455D
14" 0.28 MPR-II 1461D
14" 0.28 MPR-II 1465 SSI/01
15" 0.28 MPR-II 1520DM SSI/01
17" 0.28 MPR-II 1725DM SSI/01
и другие модели.

Мониторы имеют антибликовое покрытие и низкий уровень излучения.

Гарантия 1 год.

Multimedia

SoundBlaster Pro II
SoundBlaster 16 ASP
CD ROM Mitsumi FX-001D, d.s.
Active Speaker System

Принтеры

матричные
CPF-136R
EPSON LQ-100
EPSON LX-1050+
EPSON STYLUS-800 струйный
EPSON EPL-5200 лазерный
и другие модели.

Комплектующие

Материнские платы, SIMM, процессоры и сопроцессоры, видеоадаптеры, контроллеры, корпус, клавиатура, мышь, защитный экран, расходные материалы, и другие.

Дисководы

FDD 1.2 Mb
FDD 1.44 Mb
Dual FDD 1.2+1.44 Mb

Гарантия 1 год.

Локальные сети SUNRISE на базе Novell Netware

Сети с невыделенным сервером (до 10 рабочих станций).
Сети с выделенным сервером (до 100 рабочих станций).

Оплата в рублях по курсу ММВБ. Гибкая система оптовых скидок.

Москва Открытое шоссе,дом 2, корп.7, Красноказарменная, 12
ВВЦ (ВДНХ) павильон Центральный (розничная продажа)
Телефоны. (095) 162-2001, 162-4001, 216-1086 Факс. (095) 162-1001, 974-7095

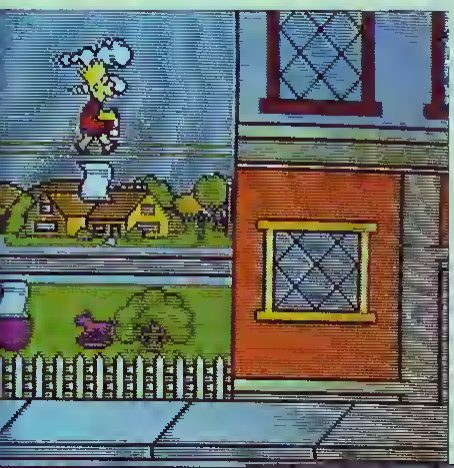
Региональные представительства:

Санкт-Петербург	(812) 312-9484	Екатеринбург	(3432) 44-9370
Ростов-на-Дону	(8632) 63-5747	Минск	(0172) 34-4356
Сингапур	8-1065-276-2866	США	8-101-703-471-1111

Всемирно известный Барт (Бартоломью) Симпсон свой головокружительный путь к успеху начал в оч-чень средней американской семье. Родители и не подозревали, что в их сыне живет талант крутого рэпера, а когда узнали, то не обрадовались. Может это они от зависти (самим слабо, вот и выпендриваются), а может оттого, что в своих мультклипах Барт постоянно попадает во всяческие переделки.

Барт действует!
Немного краски, и инопланетяне уже не смогут воспользоваться этим предметом в своих целях

greatdragon ru



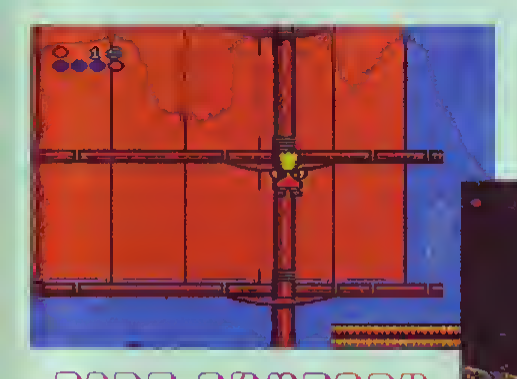
То детский утренник превратит в такое забойное шоу, что все педагоги в обморок повалятся, то пригласит на уик-энд друзей, и они разнесут весь дом по кирпичику, а то в поорагинальнее чего выкинут. Да, с этим парнем не соскучишься, и некоторые его неприятности расхлебывают все остальные члены семейства Симпсонов, что, согласитесь, не так уж и приятно. Но шло время, а все усилия по исправлению Барта в пай-мальчика результатов не принесли. Даже напротив, слава о похождениях малолетнего террориста ширилась и крепла. Его хлипы дошли и до наших краев, что, безусловно, и предопределило успех рэп-исполнителей в России. Таким образом, песни Барта совершили кругосветное путешествие и достигли американского континента со стороны Аляски.

Любой мультипликационный герой такого уровня популярности не может обойтись без соответствующего благородного Подвига-Во-Имя-Человечества. Но Барт настолько крут, что даже здесь умудрился поставить все вверх дном. В общем, на бедовую голову нашего героя свалились невероятно коварные космические пришельцы. Эти негодяи задумали поработить Землю своей хитроумной установкой, работающей при помощи любых предметов фиолетового цвета. Невидимые невооруженным глазом или умело замаскированные под обыкновенных людей пришельцы

Проходя по бельевой веревке, Барт аккуратно маскирует «стратегическое сырье» вещами, вывешенными для просушки

В погоне за новым баллончиком с краской Барт влезает на карниз. Будьте осторожны — монстры жаждут заставить вас начать все сначала

Master System



БАРТ СИМПСОН
ПРОТИВ КОСМИЧЕСКИХ МУТАНТОВ

greatdragon.ru

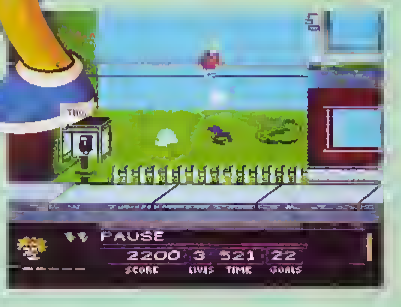
Classic — Junior

Мутанты иду-у-ут!

Семейство Симпсонов перед телевизором — на экране очередной клип с Бартом в главной роли

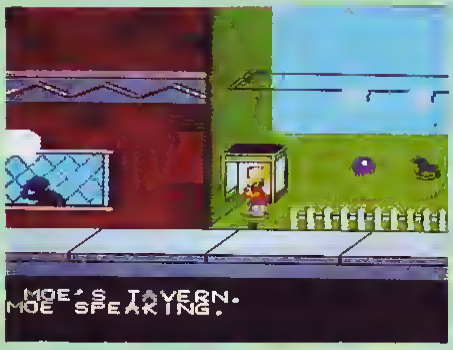
усиленно собирают это стратегическое сырье прямо под нашим носом! И совсем чуть было не настала полная кана, но тут, на счастье всего Человечества, а особенно фанатов рэпа и видеоигр, Бартоломью (чтобы скосить своих родичей вообще наповал) решил пощеголять в своем очередном мультролике с рентгеновским аппаратом на носу. Что же он увидел, надев это миниатюрное устройство, выполненное в форме очков? Правильно! Именно ЭТО он и увидел. Но отряд в количестве одного типа моментально изгнать могучую армаду пришельцев, увы, не может. А пока убедишь всех взрослых принять экстренные меры, время для этих самых мер будет уже безнадежно упущено. Остается прятать фиолетовые предметы (а поди узнай, сколько их находится в городе и где их найти) и истреблять противников по одному. Причем, быструю рогатку или не знающий промаха пистолет с присосками придется добывать прямо на поле боя, так что натуральная партизанская война получается. Сами видите, это почти непосильно для такого завдлого любителя неприятностей на свою голову, как Барт, а чтобы обратиться за помощью к своей скептически настроенной и изрядно замученной семье нужно насобирать кучу неопровержимых доказательств существования таинственных агрессоров. Так что без фанатов компьютерных и видеоигр никак не обойтись. Желающие протянуть руку помощи и поразмышлять над невероятными головоломками могут найти Барта не только на экзотических персональных компьютерах, но и на 8- и 16 -битных приставках. А значит, на этот раз все могут быть довольны — Барт, как и во времена своих видеоклипов, готов войти в каждый дом и поделиться своими печалями и радостями. И уж конечно же, на этот раз вы сами сможете принять посильное участие в кулиганских проделках великого супергероя.

Барт в буквальном смысле укрывает фиолетовые игрушки от инопланетных агрессоров. Врагу остается только смириться с полным провалом своих грандиозных замыслов



greatdragon ru

Почтовые ящики помогают Барту добраться до подоконника, на котором стоит горшок со столь желанной красной краской. Остается только его опрокинуть, и занавеска магазина будет надежно перекрашена

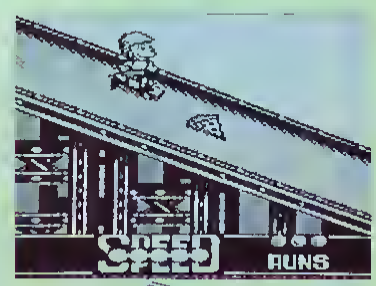


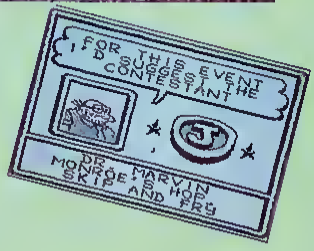
Прекрасная возможность устроить большой телефонный шухер безо всяких последствий. Излюбленная жертва Барта, хозяин бара, очень скоро окажется стоящим на ушах. Оказывается, на всегда стране полезно знать своих героев

Раздобыв скейт, не увлекайтесь бешеной скоростью. Встречные собаки и инопланетяне с удовольствием обменяют свою жизнь на одну из ваших

GAME BOY

БАРТ СИМПСОН ПРОТИВ КОСМИЧЕСКИХ МУТАНТОВ





greetdragon ru

Стас Новиков (Череповец):

Я заметил,
что игры,
сделанные по фильмам,
особенно популярны.
Поэтому я пришел к выводу,
что игра, сделанная по фильму,
популярному в России,
наверняка стала бы хитом.

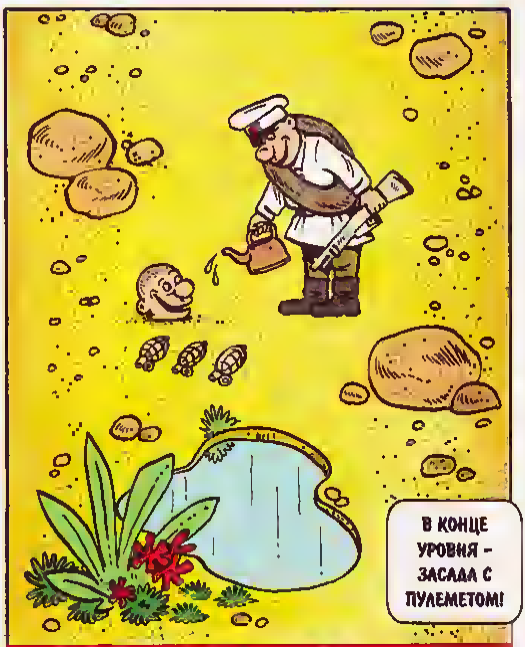
Вот сюжет игры,
которую бы я создал:

ПРИДУМЫВАЕМ ИГРУ!!!

"БЕЛОЕ СОЛНЦЕ ПУСТЫНИ"

Музыкальное сопровождение к игре я бы, пожалуй, подобрал из песен двадцатых годов, но на заставке должна звучать "Ваше благородие" Булата Окуджавы.

Красноармеец Сухов (вы) идет по пустыне. Он может стрелять и бросать гранаты. Его враги - разбойники из банды Абдуллы, конные и пешие.



Энергию можно пополнить в оазисах, но некоторые из них могут оказаться миражами. Иногда из песка высовываются головы: подойдя к ним, можно пополнить запас гранат.

greatdragon.ru

2 УРОВЕНЬ

Перад вами пять женщин и разбойник. Они быстро накидыаают одинаковые покрыаала и начинают маняться мастами. Посла их остановкн аы должны указать разбойника.

3 УРОВЕНЬ

Даижение по городу. Найдета икону - 1 жизнь, пулемет - возможность стралять очарадями. Иногда дорогу парабагают женщины, их нужно лоаить. Пойыаата семь - заканчиаата уроаень.

4 УРОВЕНЬ

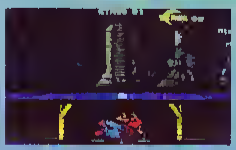
Нефтяной зааодик. Бандиты кидают гранаты, азрывая цистерны возле вас. Иногда появляется Саид на коне и, сделав несколько меткнх выстралоа, аноаь уносится прочь.

В конце - сам Абдулла, кидающий гранаты во аса стороны.
Попав в него три раза, вы побадите а этой игре.

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит



Power Blade
Пароль на уровень 7 77KD10GJ
Александр Иванов
г Москва

Best of the Best
(Лучшие из лучших)
Последний пароль —
4SKW ■■■ ZR
Роман Рябчиков
г Красногорск Московской обл

Bird Fighter (Огненная птица)
Пароли (режим EASY) 1 3100, 2 8412, 3 6814, 4 5212, 5 5705
Павел Сажин
г Сыктывкар

Bird Fighter (Огненная птица)
Пароли (режим NORMAL) 1 6517, 2 7261, 3 5671, 4 9089, 5 4660
Александр Филенко
Московская обл , Ленинский р-н, с/х им Ленина

Chip & Dale (Чип и Дейл)
К ранее написанному в Вашем журнале хотел бы добавить следующее
Полезно собирать все встречающиеся по дороге цветы Если их количество достигнет 100, появится летящая звезда Если удастся ее поймать то число жизней увеличится на единицу Во время игры можно не проходить уровень «С», так как он сложнее остальных На прохождении других этапов это никак не скажется
На уровне «D», чтобы пройти мимо мятлика, необходимо в прыжке кинуть в него ящик и идти с максимальной скоростью Чтобы убить птицу на уровне «I», нужно бросить ящик сй в лапы На уровне «J», чтобы не двигаться вместе с лентой, держите нажатым джойстик влево-вниз или вправо-вниз
Александр Филенко
Московская обл , Ленинский р-н, с/х им Ленина

Super Tank
В игре можно менять уровни Для этого, когда на экране горит STAGE 1, нажмите кнопку «А»
Павел Гудков
г Москва

Robocop (Робот-полицейский)
На первом этапе, где на вас надвигаются стены с шипами, нужно развернуться и сломать стену кулаком
Вадим Кулагин с другом Юрой
г Москва

Robocop 2 (Робот-полицейский 2)
Не стойте на магните — там нельзя прыгать и стрелять
Аня Либерт
г Новосибирск

Robocop 3 (Робот полицейский 3)
Мой совет если Робокоп сильно поврежден, а запас ремкомплекта не велик, тратьте его весь на ноги
Евгений Бабышев
г Нижневартовск

Batman 2,
Ninja Dragon Sword 3
(другое название **Ninja Gaiden 3**)
В обеих играх можно восстанавливать текущую жизнь и увеличивать их общее количество Для этого одновременно нажмите джойстик вверх и кнопку «Start»
Александр Филенко
Московская обл , Ленинский р-н, с/х им Ленина

Best of the Best
(Лучшие из лучших)
Пароль наименьшего развития сил следующий
4SKW ■ ■ SH0
Стас Новиков
г Череповец

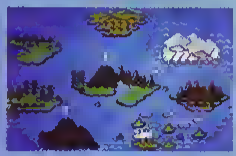
Darkwing Duck (Черный Плащ)
Призовые раунды (уровни) в игре замаскированы Вот где находятся два из них Первый — чуть выше и правее балки, на которой лежит костюм Черного Плаща (дополнительная жизнь) Нужно выстрелить в ту сторону, и появится надпись GO Второй можно найти после прохождения прошести по крючьям и побед над летучей мышью и жуком Повернувшись в противоположную от жука сторону, подпрыгните и выстрелите — появится надпись GO
Алексей Онищенко
г Хабаровск

Solomon's Key 2
(Ключ Соломона 2)
В игре есть возможность проектировать собственные лабиринты Наверное, это просто для того, кто знает японский язык. Я его не знаю и попробую объяснить, как это делать по картинкам Чтобы войти в режим редактирования, нажмите «Start», затем на картинке, где будет бабушка с детьми, подведите стрелку к нижней надписи и нажмите кнопку «А» Появится меню редактирования Вновь дважды нажмите «А» Подводя стрелку к фигуркам, изобразжающим разные комни, трубы, препятствия, глыбы льда, огоньки, выберите те, которые хотите поставить на игровое поле Выбор делается кнопками «А» и «В» За один раз можно выбрать только две фигуры Затем нажмите «Select» и стрелка переместится на поле Передвигая ее и нажимая «А» или «В», установите фигурки на свободных местах поля Затем можно поставить на поле следующую пару фигурок Учтите, что обязательно нужно поставить хотя бы одну фигурку, нарисованную второй в среднем столбце (это огоньки, которые нужно будет гасить), и первую из среднего столбца (это вы сами) Когда лабиринт построен нажмите «Select», поставьте стрелку на надпись «Exit» и нажмите «Start» Затем передвиньте стрелку на «Play» и нажмите «А» два раза Начнется игра в вашем лабиринте Если вы хотите скопировать ваш лабиринт на другой этап (Round), установите стрелку на надпись «Copy» и нажмите «А» Джойстиком выберите номер раунда и нажмите «В» Чтобы выйти из игры в своем лабиринте, нажмите «Start», подведите стрелку к правой надписи под картинкой и нажмите «А»
Александр Поляков
г Москва

Super Mario Bros. 3
(Супер Марио 3)
Если вы большой (супер) Марио, то сможете залезть под камень (кнопка «В» и джойстик вперед, перед камнем — джойстик вниз)
Олег Серебряков
г Кисловодск

Tiny Toon
Комнаты, где можно получить дополнительную жизнь за каждые 30 морковок или яблок, находятся в стадиях 1-2, 2-2, 3-2 и 5-1
Игорь и Андрей Столяровы
г Новочебоксарск, Чувашия

World Cup Soccer
Посылаю вам коды которые я добыл в очень трудных матчах по футболу
Встреча с 3 командой — GDOIOFBCA,
Встреча с 4 командой — GHAIPFNCA,
Встреча с 5 командой — FPFGOHNCI,
Встреча с 6 командой — JPIGOHBKA,
Встреча с 7 командой — IBIGOHBCI,
Встреча с 8 командой — CBFIPHBJC,
Встреча с 9 командой — BBHIPHBBC,
Встреча с 10 командой — BBMOGHPBC,
Встреча с 11 командой — DBNOKHPKK,
Встреча с 12 командой — DBPCKHDKC,
Встреча с 13 командой — JJOELHDBJ,
Встреча с 14 командой (1/2 финала) — BJOEKHPDG,
Встреча с 15 командой (финал) — BJNDKHDDO
Дмитрий Гурьяное
г Сыктывкар



Adventure Island
(Остров приключений)
Самый лучший сюрприз, который находишь в яйце, это ангел-хранитель. С ним вам ничего не страшно Самый худший сюрприз — это ангел-вредитель Он отбирает в большом количестве ваше драгоценное время
Антон Савин
г Пермь

greatdragon ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

Ferrari
В игре существует система паролей, которая позволяет не только выйти на нужный этап но и сохраняет очки и ваше место в общем зачете Вот первые три пароля для Америки, Бразилии и Сан-Марино
1 (10 очков)
B5VLMN9P BXBSBNBLBJBFB
2 (20 очков)
VXVLH8MJ FNBVBSBNBNBLB
3 (30 очков)
HKVHLF8G FKBZBVBSBSBNB
Роман Мальгин
г Москва

Wrecking Crew
(Марио на стройке)
На седьмом этапе разбейте два кувшина внизу и один, находящийся вверху слева Появится золотой молоток, которым можно крушить все с первого удара, даже ваших противников
Вадим Кулагин
г Москва

The Hunt For Red October
(Охота за «Красным Октябрем»)
Если за вами гонятся самонаводящиеся ракеты, и вы видите, что от них не уйти, нажмите одновременно кнопки «А» и «В» Ракеты взорвутся!
Евгений Пивень
г Краснодар

Ghost Busters
(Охотники за привидениями)
Чтобы войти в меню в котором можно задать число жизней, сложность и управление ловушками и бомбами, нажмите одновременно «А», «В», «Select» и «Start»
Евгений Щенников
п Ярега респ Комн

Revolution Heroes
Если при выборе игроков нажать кнопку «А» или «В» и затем «Start», вы сможете задать любую сложность и любой этап игры
Вадим Кулагин
г Москва

Ninja Turtles 2
(Черепашки ниндзя 2)
Если в меню нажать кнопку «В» и, не отпуская ее, нажимать «А», будут перебираться уровни Максимальный номер — 11
Евгений Пивень
г Краснодар

Jackie Chon (Джекки Чен)
Если, держа «Select», нажать два раза «Start» и дотронуться до «опасности», вы полностью восстановите энергию
Семен Кулешов
г Сыктывкар

8 бит

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Robocop 3 (Робот полицейский 3)
В лаборатории иногда удается увеличить процент, нажав кнопку «Start» и, после этого, «Турбо-А»
Илья Колгузенко
г Белгород

Ghost Busters
(Охотники за привидениями)
Подъехав к магазину, нажмите джойстик вверх и кнопку «А», купите там GHOST ALARM (кнопка «А») и продайте (кнопка «В», в потом «А») с выгодой для себя в 1000 долларов Нажимая так кнопки, вы можете «надувать» магазин со скоростью 380000 долларов в минуту, а затем скупить все, что там есть Магазин вряд ли вас скоро «Спасибо за покупку», но все-таки неплохо иметь несколько миллионов вместо 10000 долларов
Александр Рыбаков
г Москва

Super Mario Bros. 2
(Супер Марио 2)
Если вы не можете запрыгнуть куда нужно, нажмите джойстик вниз Марио начнет светиться и тогда прыгайте быстрее!
Антон Тарасов
г Псков

Tetris 2 (Тетрис 2)
Если при игре вдвоем, у одного из

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

игроков GAME OVER, нажмите обе кнопки «Турбо» одновременно, и игра пойдет дальше Так можно играть до бесконечности
Михаил Воробьев
г Белгород

Arcanoid
В некоторых версиях игры можно менять этапы кнопкой «Select»
Вадим Кулагин
г Москва

F-1 Race
При наборе скорости 415 км/час у вашей машины появляется возможность довести скорость до 596 км/час, а также уменьшаются заносы на виражах
Дмитрий Сенцов
г Краснодар

Ninja Turtles 2
(Черепашки ниндзя 2)
Вот мой рейтинг силы черепашек в этой игре
Леонардо — 1 место,
Донателло — 2 место,
Рафаэль — 3 место,
Микеланджело — 4 место
Евгений Чичиков
п Большево
Московской обл

Circus (Цирк)
На первом этапе, когда вы скачете на льве, на пятидесятиметровой отметке нужно прыгнуть через горшок с огнем пять раз (туда — обратно) После этого вылетит монета, и если ее поймать, получишь 5000 очков
Вадим Кулагин с другом Юрой
г Москва

Soccer Fight 2 (Кубок мира)
Пароль 485 23F 4E6F
Петр Строев
г Москва

Мини-конкурс «Принц-скороход»

Дилеры ВИДЕО-АСС

Город	Фирма	телефон
Назарово Красноярского края	АО «Телекомпания»	тел. (39155) 2-35-43, факс 2-33-77
Нижний Новгород	Фирма «МИРАЖ»	тел. (8312) 68-26-67, факс 65-79-29
Оренбург	МП «Вадим»	тел. (3552) 72-44-31
Пермь	ОКП «Анторес»	тел. (3422) 33-58-81
Ульяновск	Агентство	тел. (8422) 21-13-64
Минск	компания «Старый свет»	тел. (0172) 23-77-46, факс 26-61-87
Новосибирск	ТОО «Сибирский самородок»	тел. (3832) 21-18-10, 21-37-24
Братск	Видеостудия	тел. (3953) 37-15-63

greatdragon ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

16 бит

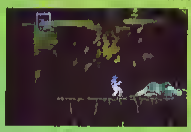
JURASSIC PARK

Jurassic Park
(Парк Юрского периода)

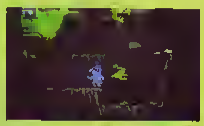
Эта игра была создана фирмой SEGA в 1993 году по мотивам известного фильма Стивена Спилберга «Jurassic Park» Как и в одноименном фильме конечной целью главного героя является задача добраться до вертолета и, покончив с динозаврами, покинуть Юрский Парк Но фирма SEGA ввела и некоторые новшества в сюжет игры Например, можно управлять как человеком, так и динозавром Это можно сделать, если войти в режим SELECT и нажимая на джойстик влево или вправо, «выбрать героя» Входите в игру (нажмите «Start»)

Вы увидите предысторию, как машина едет между клетками с динозаврами Вдруг отключается электричество запирающее клетки, и огромный тирнозавр, вырвавшийся на свободу, хватает ваш автомобиль Дальше вы видите карту острова, где располагается Юрский парк На ней пунктиром отмечен ваш маршрут Нажмите на «Start», и вы окажетесь около разбитой машины в глубине темного леса В вашем распоряжении сначала находится только пистолет и лазер! но по пути вы собираете дополнительное оружие (три типа гранат, более мощный пистолет и ракетную установку) Также надо собирать жизни и патроны Для

оглушения определенного вида динозавров (в этой игре динозавров нельзя убить, а только оглушить на некоторое время) нужно разное оружие Прыгая с ветки на ветку вы должны пройти весь лес (попутно собирая ящики с патронами и другими призами) и попасть на электростанцию Юрского парка Здесь задача усложнится тем, что вам придется перелезть через провода под высоким напряжением Как и лес, вся электростанция эбита динозаврами, так что вам придется оглушить большинство из них Смотрите не попадите в пасть огромного тирнозавра, пробившего часть стены и пытающегося достать вас своими



острыми зубами Закидайте его гранатами и ослепляющим газом тем самым выведя его неизолого из строя После электростанции вы садитесь в надувную лодку и попадаете в местность с водопадами Кроме опасности попасть на обед к представителям вымерших ящеров, вы сможете свернуть себе шею или утонуть, выпав из лодки Поэтому будьте аккуратны в управлении ею Пройдя этот уровень, вы попадаете в канализацию, где вам придется лазить по трубам, опять таки кишащим динозаврами Вы даже будете вынуждены прыгнуть одному из них голову, чтобы попасть в трубу (он, впрочем особенно возражать не будет) Пройдя канализацию, вы



дополнительно необъяснимо окажетесь в пустыне, из которой попадете сначала на вулкан, а потом, но в этом же уровне, вы слуститесь в подземелье Не жалейте патронов в то ваши обглоданные кости будут достоянием археологов которые обнаружат это подземелье Ну и в последнем уровне вы попадаете в музей Юрского парка с выставленными скелетами динозавров Если повезет, то вы выйдете живыми из этого ада и наконец-то прибежите к спасительному вертолету который унесет вас подальше от этого негостеприимного острова

Сыграйте в эту игру в образе динозавра Теперь вы будете уничтожать «плохих» динозавров и людей, пытающихся вас убить из автоматов или из устройств, бьющих током Вы можете прыгать или есть врагов, смотря, что вам больше по вкусу Естественно, уровни для динозавров отличаются от уровней для человека (интересно бы было посмотреть на динозавра, плывущего в моторной лодке Этот уровень создатели игры убрали из варианта для динозавров после электростанции вы попадаете сразу в канализацию)

Мрачная мелодия, играющая точно, как в фильме, очень подходит всему настроению игры, но если она вам мешает, можете убрать громкость и упустить шанс наслаждаться в полной степени этой игрой Прекрасная графика (особенно впечатляет задний фон, перемещающийся отдельно от ближайших предметов) приятно удивит даже отъявленных скептиков, не говоря уже о простом любителе хороших игр Система паролей, выдаваемых после прохождения каждой зоны, делает игру еще более притягательной (чтобы ввести пароль, войдите в меню PASSWORD) В эту игру играют месяцами настолько она захватывает игроков

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ.

1 На электростанции, чтобы открывать двери в конце помещения, надо повернуть рубильник (джойстик вверх), находящийся под головой тиранозавра

2 В канализации надо закрыть кран и прекратить подачу пара, иначе вы заживо сваритесь

3 В последнем уровне, в одной из комнат, надо залезть под потолок и сбить выстрелом из пистолета ящик, залезши в который вы выйдете из комнаты

4 В этом же уровне двери между комнатами надо выбивать ногой, (подойдя в упор к двери, нажмите джойстик вверх).

УПРАВЛЕНИЕ.

«А» — выбор оружия
«В» — стрельба
«С» — прыжок

Значение кнопок «А», «Б», «С» можно изменить, если войти в меню «OPTIONS»

Олег Шевченко
г Воронеж

FUN CLUB

Совершенствуем классификацию игр!

В ответ на приглашение читателям самим заняться классификацией игр, напечатанном в «Dendy» №1, пришло несколько писем В основном в них предлагается дополнить классификацию, приведенную в каталоге картриджей для приставок Classic и Junior обозначениями, которые позволили бы «с первого взгляда» определить, для какого возраста игра, ее «происхождение» и сюжет.

Вот наиболее типичное письмо (Семен Щетинин, г.Белгород) «Я считаю, что наиболее удобным способом классификации компьютерных игр является вариант фирмы «Стиплер», однако, полагаю, его можно усовершенствовать, поделив некоторые классы на подклассы. Например, класс «П» поделить на подклассы игр со сказочным сюжетом (С), с фантастическим сюжетом (Ф), а также созданными по мотивам книг или фильмов (К) или мультфильмов (М). Записывать подкласс можно через дробь от класса. Боевики можно делить на фантастические, нефантастические и созданные по мотивам фильмов (соответственно Ф, Н, К). Так, например, игра «Chip & Dale» будет записываться как П/М-1/2, «Robocop» как П/К-1/11. Боевик «Terminator» может быть записан как Б/К-1/11, а «Galaxian» - Б/Ф-1/11».

Развивая предложение Семена, Владимир Коновалов со станции Козьмодемьянск Ярославской области предлагает выделить в отдельные классы сугубо спортивные игры, представляющие вид спорта (Soccer, Tennis), развлекательные игры (Pinball, Lunar Ball), а также игры, в которых можно переходить на другой экран только, когда ты собрал все призы или уничтожил всех противников. Последнее предложение, видимо, преследует цель ввести в классификацию признаки-подсказки во приемам ведения игры.

Дорогие друзья! Совершенствованию нет предела!
Сбор отзывов и предложений продолжается!

greatdragon ru

Дилерская сеть DENDY

Белгород

»Элтон-Л» (ул Воровского, 40, к 704, тел (072-22) 747-16, факс (072-22) 715-52, тел для справок (072-22) 562-84, 580-34 Магазины Дом Торговли (ул Костюкова), «Детский Мир» (ул Коммунистическая), »Славяне» (бывший »Луч», ул Некрасова 11)

Волгоград

«Дабл» (ул Пархоменко, 43 тел (844-2) 32-99-12) Магазинм »Книголюб» (ул Мира, 11) ЦУМ (Аллея Героев) «Торговый Цечтр» (ул Ким), м-н №14 (ул Казахская, 29) «Светлячок» (ул 64 й Армии 22), »Галантерея» (пр-т Гаровв Сталинграда 30), »Малыш» (ул Штеменко, 34) »Универсам» (ул Ололченская, 11а), »Книги» (ш Историческое 164) »Книжная Лавка» (Красноярская, 14) г Волжский »Буратино» (пр-т Ленина, 30) »Дом Быта» (ул Машиностроителей 29) г Элиста ул Горького, 35

Екатеринбург

«Альсо» (ул Шаумяна, 73, офис 500, тел (3432) 23-87-95) Магазинм «Альсо-Электроник» (ул. Шаумяна, 73), к/т «Салют» (ул Толмачева, 12) «DENDY» (ул Культуры, 3)

»Тайм» (ул Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на, к 201, тел (3432) 60-59-60 фако (3432) 60-74-81) Магазины универмаг »Западный» (ул. Крауля) «Орбита» (ул Малышева) видеоцентр «Эолис» (ул Малышева), »Sharp» (ул Белинского, 200)

Ефремов (Тульскоя обл.)

«Фиола» (Воронежскоа ш , 1 тел (08741) 5-30-41, г Тула (0672) 33-27-34 Магазинм »Dendy» (ул Свердлова, 4, тел 200-46), »ЛЭД» (ул. Дружбм, 4), »Dendy» (г Тула, Красногвардейский пр-т, 21) »ЛЭД» (г Суворов, ул Калинина, 3, тел (08763) 205-19)

Ижевск

»Канон» (ул К Маркса,175,тел (3412)78-49-91, 78-46-22) Магазинм РБКК (ул Пушкинская, 200), ЦУМ «Арсенал-Сараис»(ул Кирова 11)

Колуга

Торговмй Дом «Аленушка» (ул Кирова, 27, тел (08422) 701 55)

Колнннингод

«Астробалт» (ДК Моряков тел (0112) 47-32-21, факс (0112) 47-22-06) Магазинм »Маяк» «Детский Мир»

Кроснодор

»Салют» (ул Брюсова, 71, тел /факс (8612) 56-14-41) Магазин »Dendy» (ул Шаумяна, 66) »Интеграл» (ул Красная, 70, тел /факс (8612) 52-41-11) Магазин »Игрушки» (ул Красная 70) »Пластика» Магазины »Новинка» (ул Красная, 72), »Валентина» (ул Красная, 120), »Андрей» (ул Свардлова)

Красноярск

«Аверс» (ул.Л Прушинской, тел (3912) 21-84-45, факс 21-88 79) Магазинчы ТЦ »Красноярье», »Орбита», »Детский Мир» (пр-т Мира)

Курган

Предприниматель Пелявин (ул Красича, 41, к 113 тел (35222)569-73, факс (35222)610-80)

Могинтогорск

»Алекс» (пр К Маркса, 121, тел (3511) 35-18-76) Магазинм «Орбита», «Зори Урала», »Культтоварм»

Москва

«Стиглер» (ул Пречистенка,40, тел 245-19-96) — оптовая торговля Фирменные магазинм »DENDY» Красная Пресня-34 ул Петровка-12 — розничная и мелкооптовая торговля Отделы розничной торговли Кутузовский-30, Ленинский-99, »Вешняки», Покровка-2, ЦУМ »Московский» «Детский Мир»,«Юпитер»

Магазин »Москвичка» (ул Новый Арбат)

»Интерком» (ул Стромычка 11 тел 268-55-58) Магазин «Зенит»

«Зерро» (тел.481-32-06) Магазинм «Детский Мир» (ул 800-летия Москвы) »Зерро» (Ленинградский пр-т, 10)

«Бриар» (тел 272-52-86) Магазин »Бриар» (ул Марксистская, 5)

«Полюс» (тел 928-64-29) Торговая точка Площадь Революции

»Ратекс» (ул Б Полянка, д.11/14, тел 263-95-20, 263-94-43, 263-95-42) Торговая точка ул Новая Басменная, д.20

ВВЦ (тел 495 77-01) Павильоны »Культура» (тел 181-61-93) »Радиотехника»

«Софтармат» (Старокалужское ш , д.62, 3 этаж, тел 126-99-26, 481-81-25, факс 128-19-60) Магазины Торговля из офиса, «Феникс» (м Петровско-Разумовское)

»Педис» (тел 209-16-87) Магазин »Dandy» (Волоколамское ш 1)

Мурманск

»Колумб» Магазинм »Аракс» (ул Ленина, 68) »Нелтон» (ул Пушкинская, 2) г Североморск »Аракс» (ул Сафонова, 16), г Кола «Аракс» (ул Защитников Заполярья)

Нижний Новгород

»Атлас» (ул Б Покровка, 15а к. 23, тел /факс (8312) 33-53-84) Магазинм «Данди» (ул Советская 16), «Данди» (ул Ефремова, 4), ДК »Звезда» (пл Советская), г Кстово м-н на пл.Ленина, д 1

Новакузнецк

STIC (пр Металлургов 20, тел (3843) 44-68-67, факс (3543) 45-04-61 (для STIC) Магазины »Дом Денди» (пр Металлургов, 20, каб 3), АО »Новокузнацкий Торгоаый Дом» (ул Кирова, 20) «Детский Мир» (пр Металлургов, 34)

Новосибирск

»Сибирский Самородок» (ул Вокзальная магистраль 5, тел (3832) 21-37-24) Магазинм »Алькор» (тел. (3832) 21-16-10)

»Дюал» (Новосибирск-92, а/я 2, тел (3832) 49-51-68) Отдел в магазине ГУМ »Россия»

Новый Уренгой

»Старком» (ул Юбилейная 8, к 143, тел (34599) 377-72, факс (34599) 324-24) Магазинм видеосалон »Спектр»

»Рамакс-Сервер» (ул Интернациональная, 3а, тел (34599) 353-69) Магазин »Рамакс» (тел (34599) 334-52)

Омск

«Макинтех» (ул Ленина, 24 к 340 тел (3812) 31-17-56 факс (3812) 31-36-72) Магазинм »Дом быта» (Герцена, 19) «Спартак» (Нефтезаводская 24) «Спорттовары» (Рождественского, 6) «Заозерный» (Заозерная 24)

Пенза

»Витас» (ул Московская 13, тел (8412) 66-62-69, факс (8412) 66 56-87 (для »Витас) Магазины салон »DENDY» (ул Кураева, 4), «Электроника» (ул Мира), »Электрон» (Московская, 40)

Ростов-но-Дону

»Политехника» (ул 56-й Армии, 12, тел (8632) 34-00-11) Магазин »Пионер» (ул Большая Садовая, 76)

Соморо

»Квазар-Инфо» (ул Московское ш , 77, тел (8462) 22-26-49, факс (8462) 22-56-94) Магазинм »DENDY» (ул Московское ш , 77), «Зоркий» (ул Куйбышева, 98), ЦУМ »Самара», «Юность», выстаоочнмй зал »Центр», »Электроника-Сервис»

Соротов

«Пума» (ул Пугачеаская, 159, к 804, тел. (8452) 96-26-08, 64-20-48) Магазинм «Дом Денди» (ул Пугаческая 159), Крытмй рынок, «Детский Мир» Торговый Центр, »Анаис», »Меркурий»

Сонкт-Петербург

»Фазточ» (тел (812) 311-77-93) Магазины ДЛТ »Гостинмй Двор» »Пассаж», »Питерский», »Нарвский» «Купчинский»

«Стиплар СПб» (Фонтанка, 105 тел (812) 310-57-35 факс (812) 310-59-89)

»Континент СП» (Лиговский пр-т, 145, тел (812) 167-17-61 факс (812) 166-07-66) Магазинм »Континент» (Лиговский пр-т, 148), ТД «Петергоский» (Старо-Петергофский пр-т, 44/46) СККим Ланина, фирма «Форос» (ВО 7-я Линия, 24) »Мир Игрушки» (Дыбенко, 25), Универмаг »Московский»(Московский пр-т,25)

Старый Оскол (Белгородская обл.)

»Ирида» (тел (07-222) 5-93-63 — г Белгород) Магазин »Птичье молоко» (ул Ланина, 40)

Сыктыекор

»Скрин» (ул Советская, 55, тел (82122) 213-01) Магазины «Аур» (ул Коммунистическая, 85), »Дом бмть» (ул Первомайская, 72), »Кордэн», универмаг »Сыктыжар»

Тольяттн

»ЛАНСиТ» (ул Леснва, 44, тел (8469) 22-62-14 Магазин №28 (ул Леснел 44)

»Колибри» (ул Ланинградская 16, к 219 тел (8482) 23-57-62 23-35-42) Магазичм »Русь на Волге» (ул Революционная) »Электрон» (ул Карбмшева 14) «Аккорд» (ул Мира, 90а), ТД «Росс» (ул Гидротехническая), »Кварц» (ул Мира, 140) «Атлант» (ул. 50 лет Октября, 1), »Рабинушка» (ул Никонова, 15) «Своя игра» (ул Мира,62), универмаг «Комсомольский» (ул Лизы Чайкиной,85) «Каприз» (ул. Ворошилова, 32)

Томск

»Томком» (ул Нахимова 15, тел (3822) 26-61-23) Магазины »Техническая книга» (ул Нахимова, 15), «Искра» (пр. Ленина, 99)

Тюмень

«Бринг» (ул Сакко, д 32, тел 26-20-42)

Челябинск

»Алькор ЛТД» (ул Байкальская, 35, тел (3512) 21-92-00 факс (3512) 21-34-69) Магазинм »Ровестник» (пр-т Победм 70) »Барезка» (ул К Маркса), »Электроника» (ул Гарина)

»Оргтехника» (ул Сони Кривой 75, к 701, тел (3512) 61-15-02, факс (3512) 65-89-63) Магазины »Торговый Центр» »Канцтовары» (ул Ленина,71)

Ярославль

»Спектр Сервис» (ул Чайковского, 9 310, тел (0852) 32-89-25) Магазинм «Альфа» (ул Депутатская, 7) »Радио-Музмка» (Московский пр т, 143), »Ярком» (ул Свободы 19)

Вннмонне!

По техничвским причинам в предыдущих номерах журнала был напечатан ошибочнмй номер телефона магазина »Москвичка» (г Москва) Редакция приносит свои изменения

greatdragon.ru

Каталог игровых кассет для

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
1	1990 Tank	1990 Танк	Б-1/2
2	Addams Family	Семья Аддамсов	П-1
3	Adventure Island 2	Остров приключений 2	П-1
4	Adventure Island 3	Остров приключений 3	П-1
5	Arcanoid	Арканоид	А-1/11
6	Baloon Fight	Бой на шариках	С-1/2
7	Barselona' 92	Барселона 92	С-1/2
8	Batman 2	Бэтман 2	П-1
9	Batman 3	Бэтман 3	П-1
10	Battle City	Город битв	Б-1/2
11	Best of the Best	Лучший из лучших	С-1/2
12	Binary Land	Двойная страна	П-1
13	Captain America	Капитан Америка	П-1/2
14	Captain Sky Hawk	Небесный ястреб	Б-1
15	Castlevania (Devil Town)	Демонида	П-1
16	Chip & Dale	Чип и Дейл	П-1/2
17	Chip & Dale 2	Чип и Дейл 2	П-1/2
18	Circus	Цирк	С-1/11
19	Contra	Контра	Б-1/2
20	Super Contra	Супер Контра	Б-1/2
21	Chessmaster	Шахматы	С-1/2
22	Cross Fire	Перекрестный огонь	Б-1
23	Darkman	Человек Тьмы	П-1
24	Darkwing Duck	Черный плащ	П-1
25	Disney Land	Дисней Ленд	П-1
26	Double Dragon 2	Двойной дракон 2	Б-1/2
27	Double Dragon 3	Двойной дракон 3	Б-1/2
28	Double Dragon 4	Двойной дракон 4	Б-1/2
29	Duck Tales	Утиные истории	П-1
30	Duck Tales 2	Утиные истории 2	П-1
31	F-1 Race	Формула-1	С-1
32	Fancy Billiard	Биллиард	С-1/2
33	Ferrari	Феррари	С-1
34	Final Mission	Последняя миссия	Б-1/2
35	Fire Bird	Жар-птица	Б-1
36	Flash & Batman	Флэш и Бэтман	П-1/2
37	Flintstone	Неуязвимый	П-1
38	Friday the 13	Пятница, 13-е	П-1
39	Ghost'n'Gobblins	Привидения и Гоблины	П-1
40	Ghost Busters 2	Охотники за привидениями 2	П-1
41	Gold Medal	Золотая медаль	С-1/2

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
42	The Goonies	Гуни	П-1
43	Gotcha	Гоча	Б-1-П
44	Green Beret	Зеленый берет	Б-1/2
45	Highway Star	Засада автострады	С-1
46	Hogao's Alley	Аллея Хогана	С-1-П
47	The Hunt For «Red October»	Охота на «Красным Октябрем»	П-1
48	Ice Climber	Альпинист	П-1/2
49	Jackie Chan	Джекки Чан	П-1
50	Jurassic Park	Юрский парк	П-1
51	Kaga	Кейдж	Б-1/2
52	Karateka	Каратека	С-1
53	Kitty Cat 1	Котенок Китти 1	П-1
54	Lemmings	Лемминги	П-1
55	Little Mermaid	Маленькая русалка	П-1
56	Maeb Rider	Мач Райдер	С-1
57	Mecbanized Attack	Механизированная атака	Б-1-П
58	Mechanized Attack 2	Механизированная атака 2	Б-1-П
59	Mickey Mouse	Микки Маус	П-1
60	Mickey Mouse 3	Микки Маус 3	П-1
61	Mickey's Safari	Сафари Микки Мауса	П-1
62	Mission Impossible	Невыполнимое задание	П-1
63	Ninja Turtles	Ниндзя-черепашки	П-1
64	Ninja Turtles 2	Ниндзя-черепашки 2	П-1
65	Ninja Turtles 3	Ниндзя-черепашки 3	П-1
66	Nyankies	Новые янки	П-1
67	Operation Wolf	Операция «Волк»	Б-1-П
68	Prince of Persia	Принц Персии	П-1
69	Real Basketball	Настоящий баскетбол	С-1/2
70	Red For Jackel	Братья по оружию	Б-1/2
71	Revolution Hero	Герой Революции	Б-1/2
72	Road Fighter	Дорожный боец	С-1
73	Robocop 2	Робот-полицейский 2	П-1/11
74	Robocop 3	Робот-полицейский 3	П-1/11
75	Robocop 4	Робот-полицейский 4	П-1/11
76	Shooting Range	Тир	С-1-П
77	Silk Worm	Шелковый червь	Б-1/2
78	Sky Destroyer	Воздушный ас	Б-1/11
79	Soccer	Футбол	С-1/2
80	Solomon's Key 2	Ключ Соломона 2	П-1
81	Spider Man	Человек-паук	Б-1
82	Spy Hunter	Шпион-охотник	Б-1

ОБОЗНАЧЕНИЯ КАТАЛОГА ИГРОВЫХ КАССЕТ

Игры поделены на группы по основному сюжету:
Б — боевики;
П — приключенческие сюжетные игры;
С — спортивные соревнования,
Л — лабиринты;
А — аркадные, абстрактного спортивного сюжета,
И — интеллектуальные(шахматы, головоломки и т.п),
М — много игр в одной кассете (сборники)

Обозначение возможности игры для игры вдвоем, соревнований
1 — игра для одного игрока,
11 — можно играть вдвоем поэтапно
(для сравнения результатов),
2 — можно играть вдвоем одновременно
(со вторым джойстиком).
В конце добавляется буква П, если для игры желателен световой пистолет

Известная игра «Тетрис» описана как **А-11/2**, а боевик для светового пистолета «Operation Wolf» — как **Б-1-П**

greatdragon ru

приставок Classic и Junior

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
83	Star Force	Звездная сила	Б-1
84	Stick Hunter	Хоккей	С-1/2
85	Street Fighter 3	Уличный боец 3	С-1/2
86	Street Fighter 4	Уличный боец 4	С-1/2
87	Super Basketball	Супер Баскетбол	С-1/2
88	Super Mario	Супер Марио	П-1/11
89	Super Mario 3	Супер Марио 3	П-1/11
90	Super Mario 16	Супер Марио 16	П-1/11
91	Tale Spin	Чудеса на виражах	П-1
92	Tennis	Теннис	С-1/2
93	Terminator	Терминатор	Б-1/11
94	Tetris	Тетрис	А-1/11
95	Tetris 2	Тетрис 2	А-1/11
96	Tiny Toon	Тини Тун	П-1
97	Tiny Toon 2	Тини Тун 2	П-1
98	To the Earth	К Земле	Б-1-П
99	Tom & Jerry	Том и Джерри	П-1
100	Top Gun	Совершенное оружие	Б-1
101	Top Gun 2	Совершенное оружие 2	Б-1
102	Top Gun 3	Совершенное оружие 3	Б-1
103	Ultimate Stuntman	Трюкач	Б-1
104	Werewolf 2	Оборотень 2	П-1/11
105	World Cup Soccer	Кубок мира по футболу	С-1/2
106	Wrecking Crew	Марио на стройке	П-1/11

№	Наименование игры		Тип игры
	английское	русское	
	Сборники:		
107	Super Contra + Double Dragon 3	Супер контра + Двойной Дракон 3	
108	Super Ninja Turtles 2 in 1	Ниндзя-черепашки 2 + Ниндзя-черепашки 3	
109	Tetris 4-in-1	Тетрис 4 в 1	
	Новые супер сборники:		
110	Robocop 4	Робокоп 4	
	+ Darkwing Duck	+ Черный плащ	
	+ Chip & Dale	+ Чип и Дейл	
	+ Tale Spin	+ Чудеса на виражах	
111	Super Contra	Супер контра	
	+ Robocop 4	+ Робокоп 4	
	+ Darkwing Duck	+ Черный плащ	
	+ Cross Fire	+ Перекрестный огонь	
112	Robocop 4	Робокоп 4	
	+ Ninja Turtles 3	+ Ниндзя-черепашки 3	
	+ Chip & Dale	+ Чип и Дейл	
113	Chip & Dale 2	Чип и Дейл	
	+ Ninja Cat	+ Кот-ниндзя	
	+ Tiny Toon	+ Тини тун	
	+ Darkwing Duck	+ Черный плащ	
	Другие сборники:		
	20-in-1 For Gun, 99-in-1, 150-in-1, 200-in-1 Multy, 285-in-1, 400-in-1		

Игровые кассеты для MegaDrive 2

№	Наименование игры	Тип игры	Уровни
1	AERO THE ACRO-BAT	С-1	4
2	ALADDIN	П-1	11
3	ALIEN 3	Б-1	7
4	ASTERIX	П-1	6
5	B.O B	Б-1	50
6	BATMAN RETURNS	Б-1	7
7	BATTLETOADS	Б-1/2	11
8	BUBSY	П-1	16
9	CHIKI CHIKI BOYS	П-1	8
10	CHUCK ROCK 2	П-1	6
11	COOL SPOT	П-1	11
12	CRYING BIO HAZARD	Б-1/2	8
13	CYBORG JUSTICE	Б-1/2	8
14	ECCO THE DOLPHIN	Л-1	25
15	F-15 STRIKE EAGLE	Б-1	6
16	F-117 NIGHT STORM	Б-1	30
17	FIFA SOCCER	С-1/4	
18	FLINSTON'S	П-1	4+
19	HAUNTING	Л-1/2	
20	HOOK		
21	HUMANS	Л-1	80
22	GENERAL CHAOS	Б-1/4	

№	Наименование игры	Тип игры	Уровни
23	GOLDEN AXE	Б-1/2	12
24	GUNSTAR HEROES	Б-1/2	4
25	JAMES POND 2	П-1	9
26	JUNGLE STRIKE	Б-1	9
27	JURASSIC PARK	П-1	7
28	KICK BOXING	С-1/2	
29	LANDSTALKER	П-1	quest
30	LETHAL ENFORCES (световой пистолет)	Б-1/2	20+
31	LOST VIKINGS	П-1/2	37
32	MC DONALD	П-1	5
33	MICKEY & DONALD	П-1/2	6
34	MIG-29	Б-1	5
35	MORTAL COMBAT	Б-1/2	
36	NBA JAM	С-1/4	
37	NHL-93	С-1/2	3
38	NHL-94	С-1/4	7
39	THE OTTIFANTS	П-1	6
40	PIRATES! GOLD	П-1	
41	ROAD RASK 2	С-1/2	5
42	ROAR OF THE BEAST	П-1	
43	ROBOCOP 3	Б-1	6

№	Наименование игры	Тип игры	Уровни
44	ROBOCOP VS THE TERMINATOR	Б-1	10
45	ROCKET KNIGHT ADVENTURES	П-1	7
46	ROLO THE RESCUE	П-1	90+
47	SHINING FORCE	П-1	quest
48	SHINOBY 3	Б-1	7
49	SONIC 2	П-1/2	20
50	SONIC 3	П-1/2	6
51	SPIDERMAN & X-MAN	Б-1	до 10
52	STREET FIGHTER 2	Б-1/2	
53	SUB-TERRANIA	П-1	9
54	SUPER MONACO G.P 2	С-1	16
55	SUPER SHINOBI 2	Б-1	7
56	TAZ MANIA	П-1	18
57	THUNDER FORCE 4	Б-1	4
58	TMNT TOURNAMENT FIGHTERS	Б-1/2	
59	TOEJAM & EARL 2	П-1/2	16
60	ULTIMATE SOCCER	С-1/8	
61	VIRTUA RACING	С-1/2	3

greatdragon.ru

РЕДАКЦИЯ ВИДЕО-АСС

Владимир БОРЕВ – главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ–главный художник
Евгения Крымова –первый зам. гл.редактора
Сергей Булганов –генеральный директор
Леонид Потапов – зам. ген. директора
Лилиз Когсн – зам. гл. редактора по технологии и производству
Марина Горлова – ответственный секретарь
Юрий Конашков – руководитель компьютерного бюро "Видео-Асс"DENDY

Валерий Поланов – ведущий редактор журнала
Зоя Жарикова – художник
Вадим Захарьин – ведущий специалист
Алексей Филатов – компьютерная верстка номера

Георгий Семсонов – ведущий редактор журнала "Видео-Асс" ЭКСПРЕСС

Дмитрий Сапынский– ведущий редактор журнала "Видео-Асс" PREMIERE

Валерий Кацков – ведущий редактор журнала "Видео-Асс" САТЕЛЛИТ

Любовь Алова – ведущий редактор журнала "Видео-Асс" ФАВОРИТ

Николай Абрамов – ведущий редактор журнала "Видео-Асс" КОРОНА

Ольга Рейзен – ведущий редактор журнала "Видео-Асс" SUNRISE

Людмила Картузова – референт-координатор
Марина Голикова – референт-переводчик
Татьяна Перцева – технический редактор
Ирина Потёмина – корректор
Елена Болдырева, Лина Туркель, Эльвира Панова, Екатерина Хохлова – переводчики

Члены Редакционного совета:
Кристиан Лезенер (Франция)
Ринальдо Бианда (Швейцария)
Эрик Венсен (Франция)
Марк Андерсен (Франция)
Жан Жан Бернар (Франция)
Марко-Марио Гонзамо (Италия)
Николай Савицкий (Россия)
Григорий Сименович (Россия)
Андрей Ханов (Россия)

Татьяна Королева-Габелко – зав. корпунктом в Варшаве
Изабель Менье – зав. корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3*
Телефон: *151-96-87* **Fax.** *118-89-47*

Специализированное агентство
ВИДЕО-АСС (вопросы реализации)
Валерий Дубинин – зав. агентством
109280, Москва, Велозаводская ул, 6а
Телефоны: *118-89-55; 118-89-47*

ВИДЕО-АСС ФАВОРИТ –
специализированное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Телефоны: *430-16-52, 118-89-55, 279-95-59* **Факс:** *932-32-43.*

Любые перепечатки из изданий «Видео-Асс» допускаются только с непосредственного предварительного согласия редакции и со ссылкой на нашу фирму.

Цена свободная. 1994 год.
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»

© «Видео-Асс», 1994

Издательский дом "Видео-Асс" представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы «Ашетт-Филипакки-пресс»

На основании соглашения, подписанного в Париже 10 февраля 1992 года, «Видео-Асс» получает от «Ашетт-Филипакки-пресс» лицензию на использование марки, логотипа и издательских материалов журналов «PREMIERE» и «Video 7» на всей территории России и независимых стран Содружества

HFP Hachette Filipacchi Presse
VIDEO 7
PREMIERE
ВИДЕО-АСС

ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ
ВИДЕО-АСС ЭКСПРЕСС
PREMIERE САТЕЛЛИТ
ФАВОРИТ Dendy
КОРОНА SUNRISE

АО "ОРИОН"
Быстроту и качество гарантируем!

ПРЕДЛАГАЕМ:
- все виды строительно-монтажных и отделочных работ;
- реконструкцию и капитальный ремонт зданий, сооружений, офисов;
- строительство коттеджей, дач «под ключ»;
- ремонт квартир;
- остекление балконов и лоджий.

ИЗГОТОВИМ:
строительные бытовки;
торговые палатки;
металлические гаражи, двери, решетки и проч. (на заказ)

Адрес: г.Москва, Ломоносовский пр., дом 27а
Телефоны: 939-04-89 902-95-12

Продолжается подписка на издания ВИДЕО-АСС по каталогу «Известий»
ВИДЕО-АСС Dendy — подписной индекс 92200
ВИДЕО-АСС ЭКСПРЕСС — подписной индекс 92202
ВИДЕО-АСС PREMIERE — подписной индекс 92201

Предложение, от которого нельзя отказаться!

Агентство **ВИДЕО-АСС** заинтересовано в создании сети региональных представительств по всей территории СНГ. Учитывая большой спрос, которым пользуются журналы **ВИДЕО-АСС** у читателей, интересующихся вопросами зарубежного кинематографа, видеоигр, мы хотим с вашей помощью наладить широкий и бесперебойный доступ наших изданий к массовому читателю в самые отдаленные точки страны.

В идеале представительства Агентства **ВИДЕО-АСС** на местах видятся как офисы или киоски, специализирующиеся в области продажи изданий **ВИДЕО-АСС** в крупных, областных и районных центрах.

Однако, учитывая сложность и непредсказуемость современного бизиеса в целом, мы смогли бы довольствоваться созданием наших опорных пунктов в лице единственного представителя, который смог бы осуществлять грамотно и эффективно реализацию видеоизданий с учетом собственных коммерческих интересов. Мы осуществим бесплатную рекламную поддержку ваших начинаний, регулярно публикуя ваши адрес и телефон в списках наших дилеров во всех изданиях **ВИДЕО-АСС**.

Для нас было бы желательно, если бы вы смогли периодически приезжать к нам и звкупать необходимое количество изданий (за наличный расчет) для последующей реализации в своем регионе. Мы готовы обеспечить вас первоначальным капиталом.

Все дополнительные вопросы и детали нашего сотрудничества мы могли бы обсудить во время вашего приезда в Агентство.

Наш адрес: *109280, Ж-280, г. Москва, ул. Велозаводская, д 6а*
Телефон/факс *(095) 118-89-47*
Телефон *(095) 118-89-55.*

Журнал «Видео-Асс» Dendy зарегистрирован в Министерстве печати РФ.
Регистрационный номер 012067

Сдано в набор 20 08 94 г.
Подписано к печати 01 09 94
Выход в свет 28 09 94
Формат 60x90 1/8 , печать офсетная
Тираж 50 000 экз. Заказ №

Вёрстка, оригинал-макет **ВИДЕО-АСС** Россия
Слайды, плёнки — Ашетт Филипакки Пресс Франция
Цветоделение, печать типография г.Тампере Финляндия
Редакция «Видео-Асс»,109280,Москва,Велозаводская,6а,
тел (095) 118-89-55, 279-95-59, факс (095) 118-89-47

greatdragon.ru

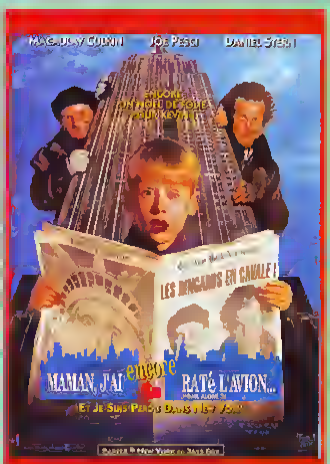
Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

крупнейший распространитель печати в России и СНГ

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

398 дилеров из всех областей России – предприятия Роспечати и связи, библиотеки и книжные магазины

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”



Распространение

российской и зарубежной периодики по подписке и в розницу – 2000 газет и журналов, книжной продукции – 500 наименований в год

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

Подписные каталоги: “Газеты и журналы” “Органы научно-технической информации”

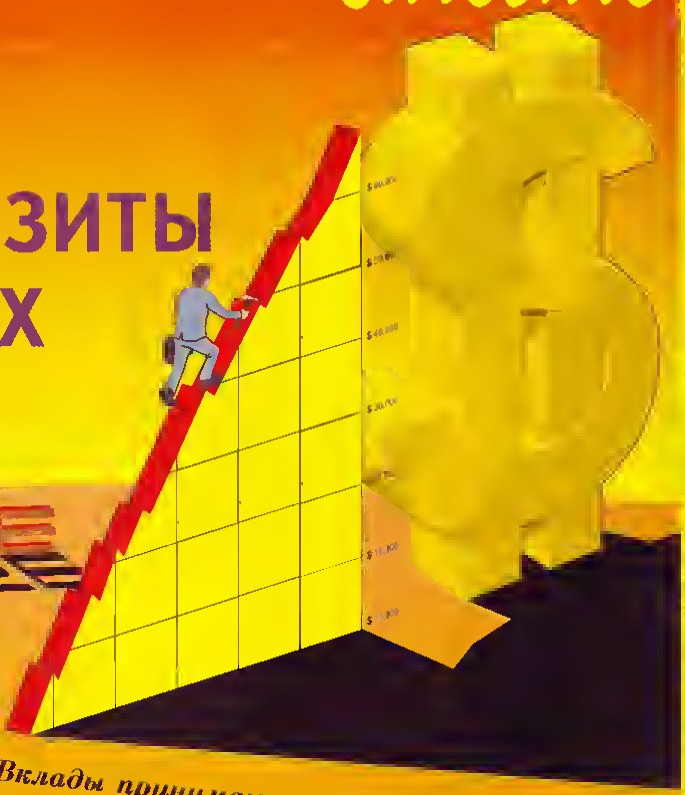
АДРЕС: 123837, МОСКВА, ПРОСПЕКТ МАРШАЛА ЖУКОВА, 4
ТЕЛ. (095) 195 34 01
ФАКС: (095) 195 14 31

greatdragon.ru

SUNRISE

Достигнет благосостояния вместе

ВКЛАДЫ НА ДЕПОЗИТЫ В БАНКАХ



SUNRISE

Тел. (095) 162-1101
справочный (5 каналов)

Вклады принимаются от частных лиц и организаций.
Срок вклада - от 1 месяца.
Минимальный вклад - 500$.
Ежемесячное начисление процентов.
Выплаты процентов начаты с декабря 1993г.
Обслуживание осуществляют банки.
Двойная гарантия банка и компании SUNRISE.

ВВЦ, пав. Центральный
Открытое ш., 2, кор. 7

Красноказарменная, 12
1-я Дубровская, 13